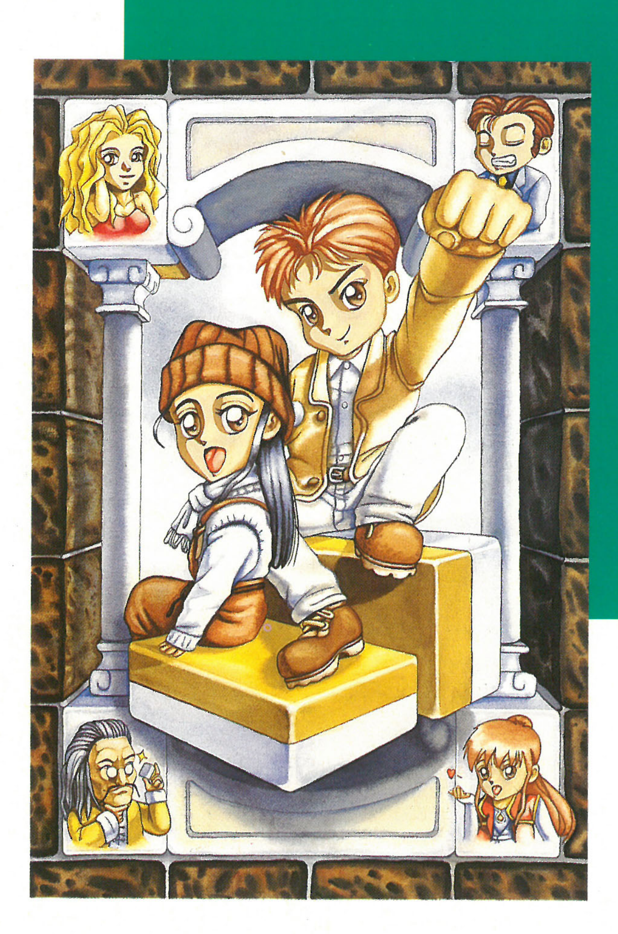




正宗台灣十六張麻將2

正宗 台灣十六張麻將2

來摸個幾圈吧！



暌別三年，總算再度推出「正宗台灣十六張麻將二代」，過去的一千多個日子裡，麻將一代曾帶給許多人歡樂休閒時光，讓這個有中國國粹之稱並有台灣本土風味的益智娛樂活動，深植在這片土地上許多人的心中。

二代改進了一些操作界面，全程支援滑鼠，讓玩家更得心應手，並且加入了區域網路的連線功能，讓歡樂與他人一同分享。現今工商社會，平日親朋好友難得相聚，有時想要找人齊聚一桌，常常是事與願違。如果您喜歡麻將遊戲，不妨試試這個遊戲。若您對麻將玩法不甚熟悉，或是打牌時容易顧此失彼，遊戲中尚有教學模式，和許多功能上的調整，讓您了解麻將的基本規則。

現在就讓我們拋開煩惱，讓正宗台灣十六張麻將２代帶領您進入一個嶄新的領域。

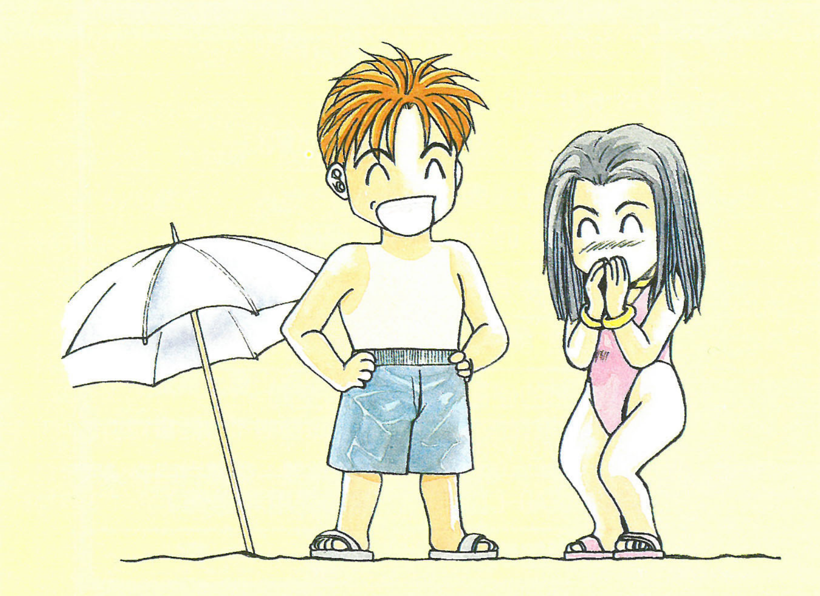
感謝您購買「正宗臺灣十六張麻將2 」，請您暫時忘掉煩惱，盡情享受遊戲為您帶來的樂趣，在此也祝您健康發財。在您拆開本產品後，請檢查盒內所附產品是否齊全。

一・本軟體分磁片版與光碟版的內容不完全相同
光碟版：光碟片一片（不含磁片）
磁片版：1.44ＭＢ磁片　8 片（不含光碟片）
二・本說明書
三・產品調查表

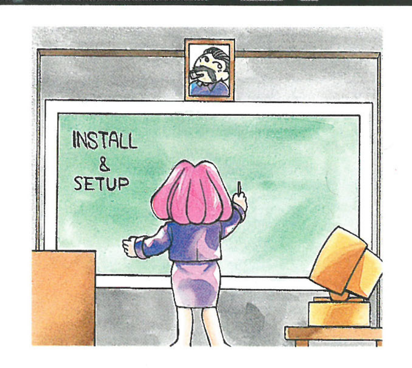
如果您發現所附產品內容不足或品質有缺失，請撥服務專線(02)356-0955與本公司聯絡，我們將盡快為您處理。



目　　錄



一 安裝與執行



1.硬體需求

設　　備	條　件　及　說　明
主　　機	PC 386以上或其他100%相容機型。
操作系統	DOS 6.0 或以上版本。 WINDOWS 95下的DOS 模式亦可執行。
磁碟需求	光碟版：光碟機、硬碟。 磁片版：3 吋半軟碟機、硬碟。
主記憶體	載入DOS 後須剩590K以上之主記憶體空間
延伸記憶體	最低需求 800K　ＸＭＳ
硬碟空間	請確認您的硬碟還有25MB的空間。
顯示模式	VGA卡及VGA彩色顯示螢幕。
音效設備	聲霸卡或AD-LIB卡。（建議使用非必備）
操作設備	滑鼠，鍵盤或是『大宇搖桿』。

2.備份磁片（光碟版請略過）

為避免原版磁片不受到破壞損毀（折疊、消磁、發霉、刮傷等．．．．．），或中毒等意外，請您在拆封之後，自行製作備份磁片，確保您的消費權利。您可用DOS 的DISKCOPY指令來備份所有的磁片，再用備份磁片來進行安裝，若是不知道如何使用DOS 的DISKCOPY指令請參考ＤＯＳ操作手冊。

3.載入硬碟

本軟體無論是光碟版或磁片版都必須先將程式安裝到您的硬碟中才能正常執行，請勿直接在光碟下執行。

(1) 請先開機，直到螢幕出現　Ｃ：＼>

光 碟 版：

請將光碟片放入光碟機中。然後將提示符號切換到該光碟機代號。例如鍵入Ｆ：　，再按下[ENTER] 鍵。

磁 片 版：

請將第一片磁碟片放入磁碟機中。然後將提示符號切換到該磁碟機代號。例如鍵入Ａ：再按下[ENTER] 鍵。

(2) 鍵入ＩＮＳＴＡＬＬ後，按下[ENTER] 鍵。

(3) 接下來螢幕上會出現安裝程式畫面。

(4) 您可以看到以下幾個項目。程式會自動偵測您的硬體及系統，也可依您的配備自行調整。要跳出或取消時請按取消鍵。這些項目包括：

硬碟代號	C：
目錄名稱	C：＼TWMJ2
背景音樂	可選擇遊戲進行中音樂開啓與否。
背景音效	可選擇遊戲進行中音效開啓與否。
I/O PORT	若遊戲執行時音樂沒有問題，請勿更改設定。
IRQ PORT	若遊戲執行時音效沒有問題，請勿更改設定。
大宇搖桿	本遊戲是否支援大宇搖桿。（預設値否）

(5) 選擇「確定」選項，電腦會開始載入硬碟的動作。磁片版請依照螢幕顯示訊息更換磁片。請稍候片刻，即可完成安裝程序。

(6) 安裝完畢，請看*4、進入遊戲*的說明。

4.系統設定

遊戲載入之後，如果您要變更設定，請先進入原先安裝遊戲之目錄下，鍵入ＳＥＴＵＰ後，按下[ENTER] 就可以重新設定，ＳＥＴＵＰ的畫面有幾個選項，和您在安裝程式看到的選項雷同，但是不包括「硬碟代號」和「目錄名稱」，操作方式如同先前載入硬碟之說明，不再贅述。

如果以後您的電腦系統有所變更（如更換音效卡），請先執行系統設定，依照您的電腦設定做適當調整，才能正常進行本遊戲。

5.進入遊戲

當您完成載入硬碟的步驟之後，請參考這部份的介紹進入遊戲。

1．開機後，請先切換到安裝本遊戲所在之硬碟代號下。如C:。

2．切換至本遊戲所在之目錄下。若您在載入遊戲時沒有變更原本程式預設的目錄路徑，就應該是TWMJ2 目錄，請鍵入CD\TWMJ2後，按下[ENTER] 進入遊戲所在的目錄。

3．光碟版使用者請將光碟片放入光碟機。若是您沒有先將光碟片放入光碟機中，將無法正常執行本遊戲。（磁片版使用者請略過此步驟。）

4－1．請鍵入*ＰＬＡＹ*後，按下[ENTER] 即可進入本遊戲。

4－2．您也可以鍵入*ＴＥＡＣＨ*後，按下[ENTER] 即可直接進入本遊戲的麻將教學程式，不需要檢查光碟片或是輸入密碼。

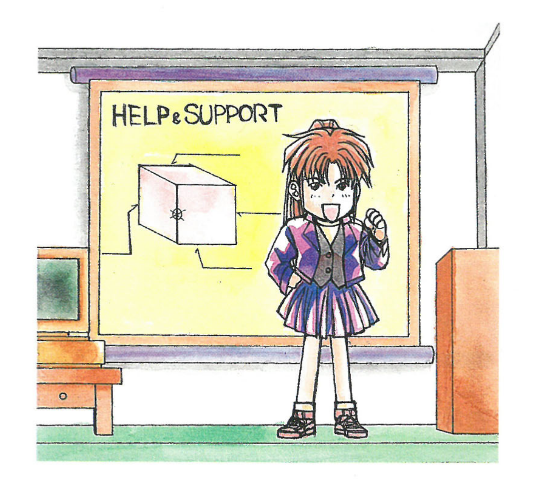
6.密碼輸入

若是您購買磁片版，則必須輸入密碼。若是您是購買光碟版，請將本遊戲的光碟片放入光碟機中，讓程式讀取光碟片的資料，即可進行遊戲。

磁片版進入遊戲之後，請您參照本說明書的最後一頁的彩色密碼圖，找出螢幕密碼圖中閃爍處的正確顏色，請用滑鼠或鍵盤移動游標至該顏色上，再按下滑鼠左鍵或是[ENTER] 鍵確定；程式會要求您輸入三次，若是您三次輸入都正確，即可進行遊戲，若是有不正確則跳回DOS 重新來過。

☆☆☆購買原版軟體，享受原版服務☆☆☆

二 操作說明



1.基本操作

類別	滑鼠	鍵盤	大宇搖桿	功能
確定鍵	左鍵	[ENTER]鍵 或 空白鍵	A 鈕	◎選單之開啓 ◎選項之選定
取消鍵	右鍵	[ESC]鍵 或 [DEL]鍵	B 鈕	◎選單之關閉 ◎取消各個動作 ◎系統選單之開啓關閉
移動鍵	移動滑鼠	↑↓←→	↑↓←→	◎移動游標

2.主畫面介紹

主畫面共有雀壇風雲、自由對戰、群龍爭霸、麻將教學，四個選項。移動游標到選項按下*確定鍵*，除了選擇「麻將教學」外，螢幕都會出現一個選單，請您選擇「*新遊戲*」或是*其他的進度*，接著就可以進入您選擇的遊戲模式了（除了「麻將教學」以外，其他每個遊戲模式都可以儲存*五個*遊戲進度）。各個遊戲模式的操作請參考該模式的說明。另外在主畫面按*取消鍵*則會出現*「規則設定」*、*「離開遊戲」*。*「規則設定」*用來設定台數及麻將規則，您可以依照自己的習慣來設定計算台數或訂定各種打牌規則，請看附錄中規則設定以及台型的說明。



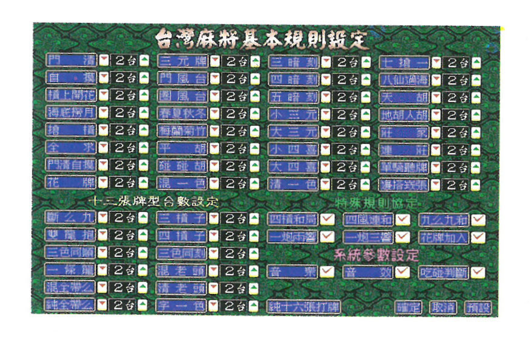
主畫面。包含四個選項。



在主畫面按取消鍵，就可以看「規則設定」和「離開遊戲」此時再按一次取消鍵，又會變成主畫面（上圖）。

3.規則設定

此功能提供使用者自行調整台數及規則。依照各地民情風俗不同，規則和算台的方法也各有異同，您可以依照您的習慣更改胡牌台數及其他規則。



(1) 範圍從零台、一台、二台、三台、四台、八台，到十六台。零台就是這個台型沒有算台。

(2) 您可以設定使用是否「加十三張麻將牌型」或是「純十六張打牌」。若是您加入了十三張麻將的算台法，將可以調整十三張台型之台數。

(3) 游標移動至您要更改的台型，按△為增加台數，▽為減少台數。游標移動至您要改變的規則，按ｖ或╳為加入或是取消這個規則。

(4) 您可以在進入遊戲之前，先行調整音樂、音效、吃碰判斷是否開啓。按ｖ或╳為開啓或是關閉設定。

(4) 重複以上步驟，直到您滿意為止。

(5) 最後請按下右下角的「確定」或是「取消」按鈕。將會回到主選單。選擇「確定」，以後您玩本遊戲，均使用您設定的台數以及規則。

選擇「取消」，則將不會改變原本的設定。

選擇「預設」，則規則以及台數將會變成原本遊戲預設的狀態。

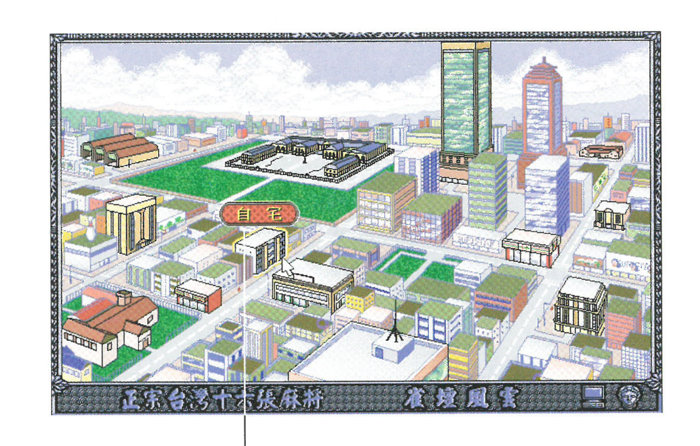
(6) 至於台型以及規則部份的說明請看附錄中台型的介紹。

4.雀壇風雲

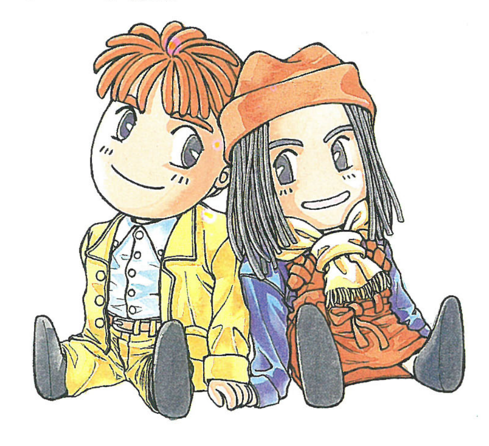
承襲上一代的風格，但以強化劇情發展的方式進行遊戲。玩家扮演的主角秦浩天，為了救心愛的女友而踏上麻將風雲的征途。

一開始進入雀壇風雲時的片頭介紹，可以按下取消鍵跳過片頭介紹。也可以按下確定鍵加速文字顯示速度。

當游標移到某個建築物上方，若是出現小標籤，表示您可以點取該場景，並且進入其中。例如圖中的*自宅*，您就可以進去看看。

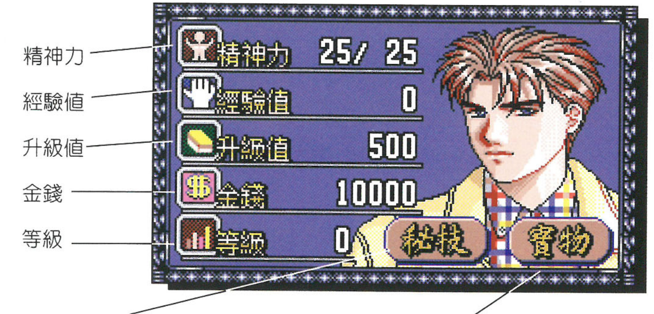


小標籤



4-1 人物狀態表

按下牌桌上或地圖畫面右下方的小人物圖形，可以叫出人物狀態表，列出目前人物的各項資料，並且可以使用秘技和寶物。

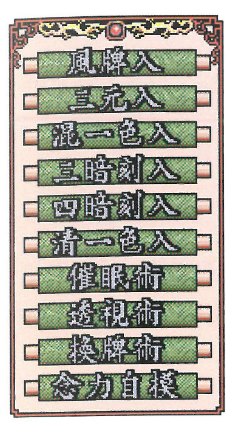


參數說明

精神力	使用秘技會消耗精神力。精神力越高，能夠使用的秘技次數越多！做某些事情也會消耗精神力，例如被流氓追逐時會快速消耗精神力。
經驗值	累積的總經驗值。
升級值	到達下次升級所需的經驗值。
金　錢	主角身上擁有的金錢。
等　級	主角的等級。等級越高，能力越強。

4-2 使用秘技

本單元介紹如何使用秘技。按下*秘技鈕*，就可以使用秘技。秘技和寶物在使用上必須注意時機，和剩餘的精神力是否足夠。詳細資料，請看附錄中*秘技*的說明。



☆*風牌入*等*疊牌技*使用時，只要在牌局一開始時選取使用即可。

☆*催眠術*必須在牌局中使用。

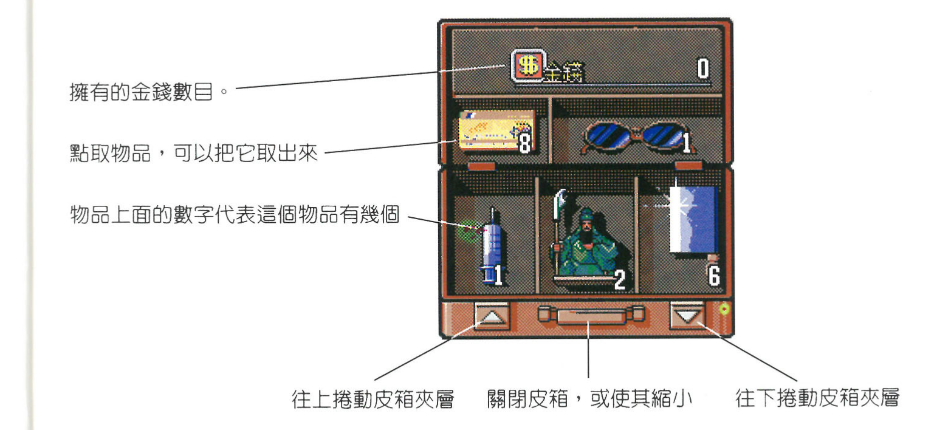
☆*透視術*必須在牌局中使用。當您按下任何鍵，就會繼續牌局。

☆*換牌術*必須在摸牌後使用，選取要換掉的牌，牌會蓋下，再點取一次會恢復立起，當您選完牌之後，按取消鍵，就可完成換牌。

☆*念力自摸術*必須在聽牌之後，摸牌之前使用。若是使用時機不對，將會白白損耗您的精神力。

4-3 使用寶物

本單元介紹如何使用寶物。按下*寶物鈕*，就可以打開皮箱使用您先前購買或是得到的寶物。請注意寶物的使用時機。詳細資料，請看附錄中*寶物*的說明。



4-4 場景

雀壇風雲模式中，您可以在各個場景中進出，在此介紹各場景的操作方式。

(1)商店

想要購買寶物，請到商店購買。商店上面有九樣寶物的選單，移動游標到該寶物之上，訊息欄會列出該物品的價格及介紹，您可以按確定鍵點取購買。打開右下方的皮箱則可以檢查您的物品數量。



(2)旅館

當您的精神值不足時，上旅館睡一覺，精神力可以補充到全滿。



(3)當鋪

典當 當您資金要週轉時，可以把一些東西拿去典當。點取皮箱，可以打開您的皮箱，然後點取要典當的東西，老闆會幫您估價，您再決定要不要賣。

贖回 點取流當區，然後點取您所要贖回的物品就可以花錢贖回。點取流當區下方左右兩個箭頭，可以切換旋轉架子。



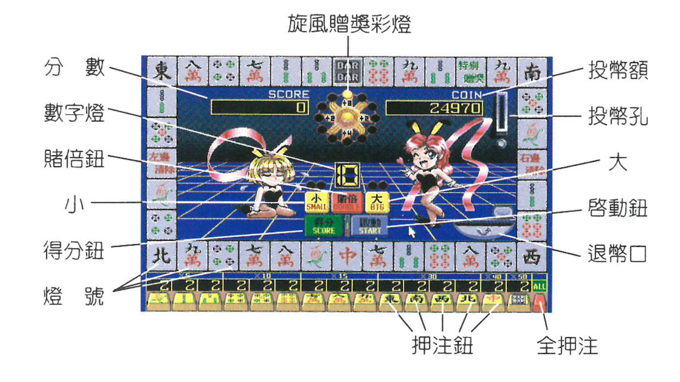
(4)被流氓追逐時

有時候主角到了某個地方發生某些事，會進入追逐畫面。快速連續交替按確定鍵和取消鍵，主角會加快逃跑速度。下方紅色的長條代表跑步速度，黃色的長條代表精神力，精神力會隨著主角跑步的時間一直消耗減少。若是精神力減到零，主角將會跑不動而被抓。



(5)遊 樂 場

遊樂場有一台ＢＡＲ台，可以讓您娛樂一下。



投幣額　表示您投幣之後可供押注的銅板數。

分　數　表示您贏得的銅板。

投幣孔　按下投幣孔，代表投入一百塊。壓著不放則會一直不斷的投幣，直到您放開或是沒錢為止。

退幣口　按下退幣口可以退回所有得分的錢並離開ＢＡＲ。

押注鈕　按下方的按鈕，押注您要押的圖案。壓著不放可以一直增加押金。按取消鍵可以收回您要押的點數，但壓著不放並不會一直遞減。

全押注　按右下方空白的地方代表每一個都押。其他同上。

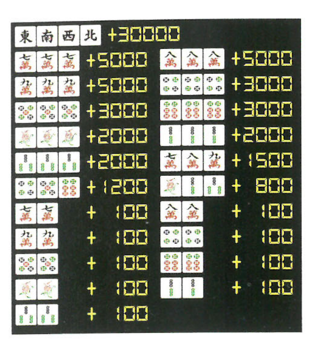
啓動鈕　按下啓動START 代表讓機器開始轉動。若是燈亮的麻將您有押注的話，您還可以選擇是否要得分或是賭倍。

得分鈕　按下得分鈕，可以將您贏來的錢存入左上角的分數中。

賭倍鈕　按下賭倍鈕，可以將贏得的金額押注，猜亂數是大或小，猜對了金額將加倍，直到您按下得分鈕或是您輸了為止。

數字燈　這裡會從1-13亂數顯示數字，作為與七比較大小的依據。

大、小　您若是按下賭倍鈕之後，請再按下大或是小鈕，猜數字燈會比七大還是比七小。若正好出現七，則為Lucky 7 ，不管押大或押小，均加倍得分。



旋風贈獎彩燈

若中間彩燈正好轉到位於上下左右的加燈燈號（例如＋２、＋３、＋４），ＢＡＲ台會依所顯示的加燈數，增加亮燈，若所有亮的燈的圖案可拼成左列之 排列，則可獲額外贈獎分數。

燈號說明

清除左邊　左半邊押注鈕上方的數字，全部會變成零。

清除右邊　右半邊押注鈕上方的數字，全部會變成零。

特別贈獎　增加亮燈四個。若是有押注這四個燈，就會額外得分。

(6)其 他 場 景

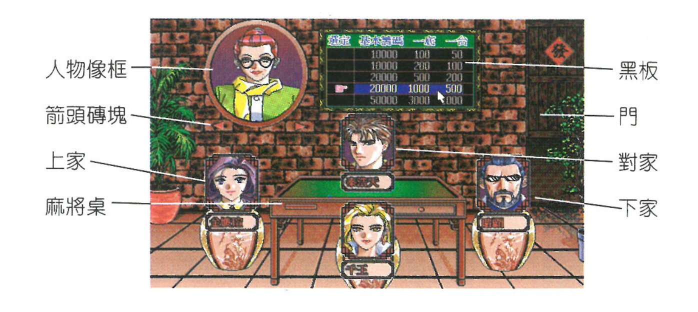
有些場景可以打麻將，操作方式請參考***打牌操作***之說明。請注意，有時候打麻將是兩人對戰麻將，這時雙方都只能碰牌，不能吃牌。並且牌局只有進行半雀。另外，其他場景進入之後，會出現選項和訊息，請依照提示選項選擇。

小秘訣　【快速離開場景】

在大部分的場景中，直接按下滑鼠右鍵（取消鍵），就可以離開。不需要再選擇「離開」選項才能離開。

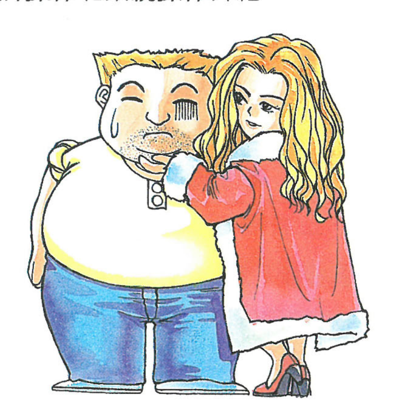
5.自由對戰

這個模式可以讓您輕輕鬆鬆的和電腦對手進行遊戲。



☆箭頭磚塊　挑選人物。
☆人物像框　可以設定自己扮演哪個角色，並指定跟您打牌的對手。
☆黑　　板　選擇籌碼及賭注大小。
☆麻 將 桌　進行遊戲。
☆木　　門　回到主選單。

遊戲進行四圈之後會列出戰績表給您參考。在遊戲過程中，如果其中有人摸不到四圈就已經沒有籌碼了，那麼這牌局就會提早結束。其它的操作方式，請參考後面的*打牌操作*和*系統操作*介紹。



6.群龍爭霸

這個模式中，您將參加精彩的至尊盃麻將名人邀請賽，和各路個性鮮明的英雄及英雌切磋比劃。每場比賽的基本籌碼為五萬元，底兩千，一台五百，打完四圈或其中一家籌碼用盡，賽程即算結束，所贏的籌碼將可累計成為獎金！玩家先與十五位來自各地的選手們一起抽籤決定比賽的場次，分四桌進行初賽，每桌取前兩名進行複賽，複賽每桌再選出前兩名總共四名爭取邀請賽的比賽資格。獲得資格後進入晉級賽，若勝出將可參加最後總決賽，定出名人邀請賽的前三名。大賽的排名積分可以得知您的麻將實力如何。

選擇『新遊戲』後，請選擇一個人物做參賽代表，接著輸入您的參賽姓名進行比賽；之前已經有參賽並且已儲存進度者，若是想繼續賽程，請選擇其他的進度。其他的操作方式，請參考後面的*打牌操作*、*系統操作*介紹。

鍵盤操作說明

當您選擇了代表人物之後，還必須為他命名。請輸入四個字以內的姓名。選取[TAB] 鍵可以切換英數／注音輸入。選取＼鍵可以切換注音輸入的鍵盤排列方式。當您輸入完畢後，按下[ENTER] 即可進入比賽。



7.麻 將 教 學

在麻將教學中將為您解說麻將的算台法及規則，使您對我國國粹有更進一步的了解。這些麻將的基本概念，配合圖片加以說明，使您能從麻將牌的分類到實戰教學技巧等由簡而深的了解，讓您打起麻將能更加得心應手。進入麻將教學有兩種方式，一種是從主畫面的麻將教學選項進入，另一種是如前所述，從ＤＯＳ下鍵入*TEACH* ，可以不須密碼進入。



操作方式

Ａ、點取選項可以進入該部份的說明圖文。

Ｂ、點取『上頁』或按鍵盤↑鍵可以瀏覽上一頁。

Ｃ、點取『下頁』或按鍵盤↓鍵可以瀏覽下一頁。

Ｄ、按取消鍵會回到上一個選單，若是已經回到麻將教學的主選單，再按下取消鍵，程式會詢問您是否確定？若是您按下ＹＥＳ，則您將離開麻將教學。

8.打 牌 操 作

8-1 操 作 控 制 表

功 能	滑 鼠	鍵 盤	大 宇 搖 桿
移動游標	移動滑鼠	↑↓←→鍵	↑↓←→鈕
摸牌	在手牌區按左鍵	按[ENTER] [SPACE]或↓鍵	Ａ鈕
捨牌	在要丟的牌上按下確定鍵		
叫出吃碰槓胡選單	別人打牌時按左鍵	別人打牌時按↑鍵	別人打牌時按Ａ鍵
	自己打牌時在手牌區外按下左鍵	自己打牌時按下↑鍵	自己打牌時在手牌區外按下Ａ鍵
取消吃碰槓胡選單	按右鍵	[ESC]鍵或↓鍵	Ｂ鈕
查詢牌局狀況	在左下角圈風骰子上按左鍵	Ｚ鍵	Ｄ鈕
檢視或關閉各家手牌視窗	在各家手牌區按左鍵	Ａ鍵	Ｅ鈕
叫出人物狀態表	在右下角小圖上按下左鍵	[INS]鍵	Ｃ鈕
取消人物狀態表	叫出後按右鍵	叫出狀態表後按[ESC]鍵或再按[INS]鍵	叫出狀態表後按Ｂ鈕或再按Ｃ鈕
叫出取消系統選單	按右鍵	[ESC]鍵	Ｂ鈕



8-2 決定座位

進入牌局後，請選擇一張牌來決定座位。若是您沒有選擇，數秒之後其他角色會自己選擇一張牌，並分配座位。

8-3 檢視牌局狀況

在左下角圈風骰子按確定鍵，就可以叫出查詢選單。您可以察看誰是莊家，還有各家的門風，圈風是什麼，大家手上有多少錢等等。



圈風及局數



8-4 摸牌與捨牌

摸牌時，在手牌區的任何地方按下確定鍵，就可以摸入一張牌。捨牌時，只要把游標移到該張牌上面，然後按下確定鍵就可以了。

←手牌區



8-5 吃碰選單

別人打牌按下確定鍵時或是自己打牌時在手牌區以外的地方按下確定鍵，就可以叫出此選單。若是您要吃牌，可能需要選擇用哪一組牌吃，請用確定鍵選擇。只要按下取消鍵，就可以取消選單。



8-6 檢視手牌區

在各家手牌處，按下確定鍵，您可以看到各家手牌放大圖。再按一次確定鍵，就可以恢復原狀。



8-7 人物狀態表

在雀壇風雲模式時，點取右下角小圖或是按下INS 鍵，可以叫出人物狀態表，這時可以查詢人物狀態、金錢，或使用秘技、寶物。



8-8 系統選單

在牌局中按下取消鍵，可以叫出系統選單，用來儲存或讀取進度，或是調整音效音樂等。詳細說明請看*9.系統操作*部份。

9.系統操作

在牌桌上，或在雀壇風雲地圖按下取消鍵可以叫出系統選單。以下為您說明系統功能。

儲存進度
讀取進度
音量調整
反應時間
吃碰判斷
文字顯示
回主畫面
結束遊戲

儲存進度：可儲存目前的遊戲進度。

讀取進度：可讀取以前的遊戲進度。

音量控制：A音樂：控制音樂有無。

B音效：控制音效有無。

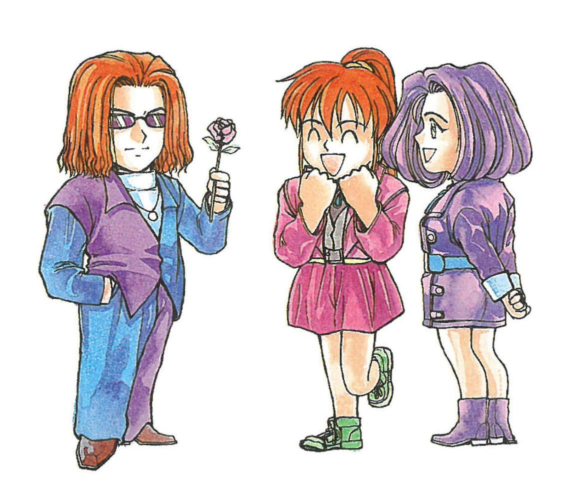
吃碰判斷：程式是否幫您判斷吃碰槓胡之時機。

反應時間：各家出牌時時間延遲的快慢，可以設定成快、中、慢。若是調整成快速而且沒有開啓吃碰判斷，您可能很容易就錯失吃碰槓胡的時機。

文字顯示：調整文字顯示的速度，可以設定快、中、慢。

回主畫面：回到主畫面重新選擇遊戲模式，或進行「規則設定」。

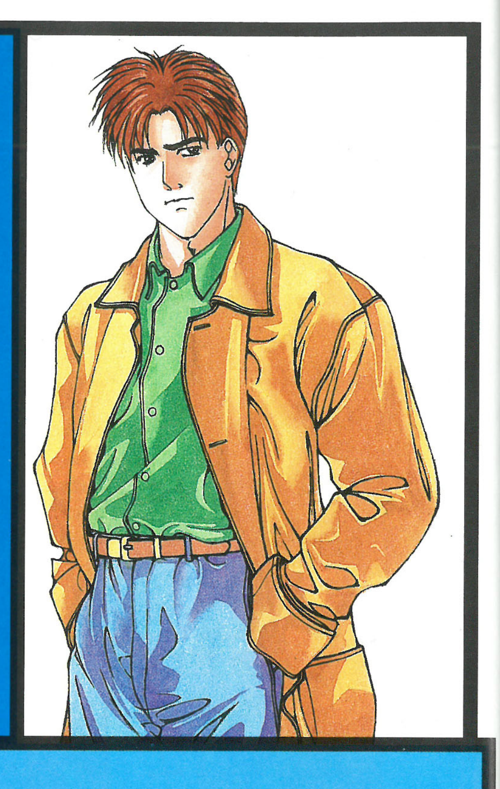
結束遊戲：離開本遊戲，回到作業系統。



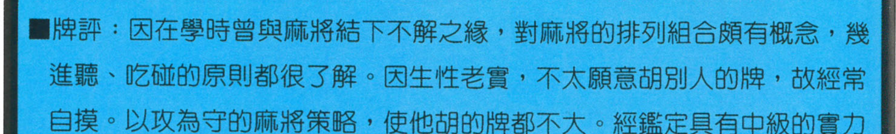
三 雀壇名人錄

秦浩天

■性別：男
■職業：雜誌社記者
■年齡：22
■血型：A
■生日： 9月29日
■星座：天秤座
■身高：１７８公分
■體重： ６９公斤
■喜歡：打球、麻將、閱讀
■討厭：看連續劇



Profile



■牌評：因在學時曾與麻將結下不解之緣，對麻將的排列組合頗有概念，幾進聽、吃碰的原則都很了解。因生性老實，不太願意胡別人的牌，故經常自摸。以攻為守的麻將策略，使他胡的牌都不大。經鑑定具有中級的實力。

■簡介：玩家扮演的雀壇風雲主角，在校時曾任麻將社團的社長。因為女友意外的失蹤了，於是想盡辦法要救回女友白筱琳。滿腔熱血的他，就這樣踏上了麻將故事的旅程中，並且不斷的成長。

白筱琳

■性別：女
■職業：貿易公司會計
■年齡：21
■血型：O
■生日： 2月20日
■星座：雙魚座
■身高：１６３公分
■體重： ５０公斤
■喜歡：聊天、聽音樂
■討厭：吸二手菸

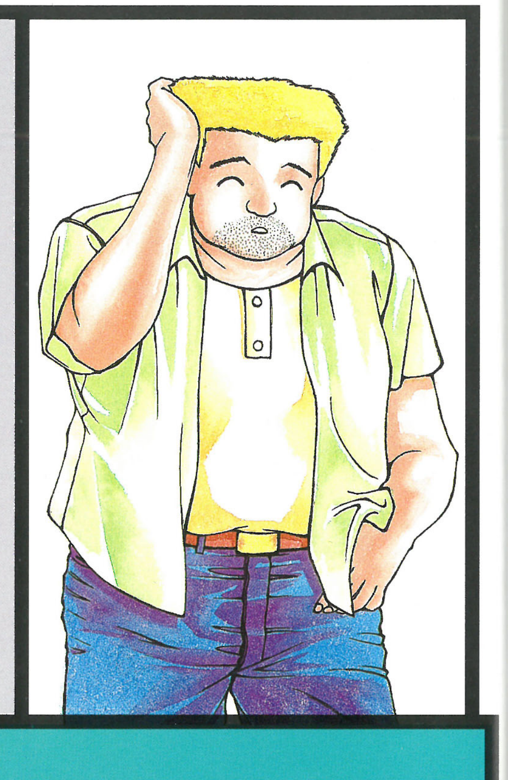
Profile

■牌評：細心聰敏，打牌秀氣，對於推理邏輯觀念不錯，因此常用多門聽牌，雖然胡牌台數並不多，但是胡牌機率高，若是自摸，累積起來將會十分可觀。初步鑑定具有中級的實力。

■簡介：雀壇風雲女主角，在學生時代認識了秦浩天，兩人墜入情網產生了一段堅貞不渝的感情。後來因為發生了一件意外的事，所以就離奇失蹤了。雖然較少出現，但實際上，主角秦浩天追尋著她的蹤跡，卻是雀壇風雲故事的重點。

陳耀成 阿成

■性別：男
■職業：市場肉販
■年齡：30
■血型：O
■生日：11月30日
■星座：射手座
■身高：１６０公分
■體重：１０２公斤
■喜歡：吃、賭博、聊天
■討厭：嘮叨的女人



Profile

■牌評：能胡就胡，沒什麼心機，摸了就打，打牌很少考慮會不會放槍。偶爾會玩碰碰胡、清一色等大牌。時常雙碰、兩面聽牌，也不太會聽多門，因此胡牌機率不高。初步鑑定具有初級牌技。

■簡介：市場肉販，鄉下人的模樣。為人率直，沒什麼心機。平常早上賣豬肉做生意，下午會在市集聚賭。平常說話帶著濃厚臺灣國語腔，十分有趣。據說他的經濟能力相當不錯。

楊燕燕

■性別：女
■職業：無業游民
■年齡：25
■血型：O
■生日： 6月 3日
■星座：雙子座
■身高：１６７公分
■體重： ５８公斤
■喜歡：抽菸、打麻將
■討厭：幾乎什麼都看不順眼，什麼都討厭

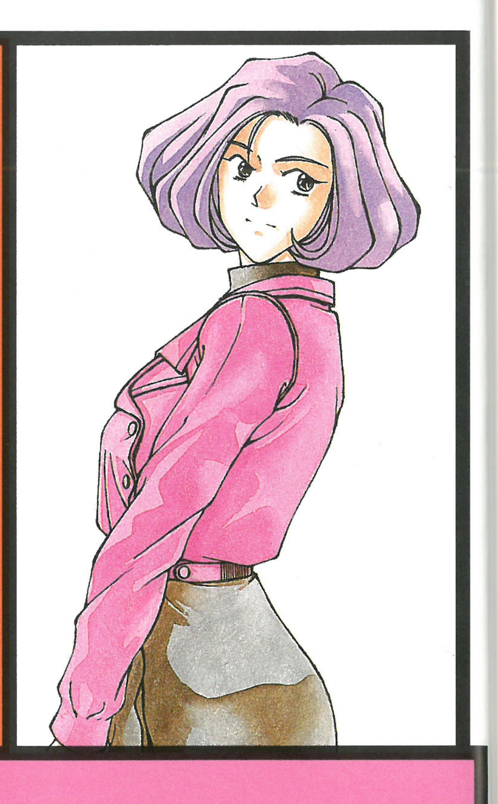
Profile

■牌評：數學和推理邏輯觀念不好，也懶得動腦，所以不喜歡數字牌和多門聽牌，但是很喜歡收集字牌，尤其喜歡碰牌，會湊出碰碰胡等大牌，胡牌機率不高，但若是胡了，可會讓人元氣大傷。經鑑定具有初級的實力。

■簡介：潑辣不講理，沒有氣質可言。典型的自我中心主義者。言行舉止相當叛逆。自認自己是新人類，其他的人都是老古董、老古板。平常喜歡跑去市集或是麻將館打麻將。

金媛瑄

■性別：女
■職業：大學學生
■年齡：22
■血型：ＡＢ
■生日： 5月10日
■星座：金牛座
■身高：１５８公分
■體重： ４９公斤
■喜歡：唱歌、畫畫
■討厭：蟑螂、老鼠



Profile

■牌評：麻將入門新手，個性溫和，打牌不經思考，逢對必碰見牌就吃，常放槍，常常用雙碰聽牌，不懂聽多門牌。有時運氣極佳，會連續自摸。初步鑑定只有初級實力。

■簡介：是一位韓國僑胞，來台灣求學。家中環境富裕，氣質清新，動作優雅，是一個充滿知性的女性，而且待人客氣謙和，不喜歡得罪人，相當受到牌友的歡迎。時常會在市集、麻將館、商業中心出現。

呂金花

■性別：女
■職業：家管
■年齡：49
■血型：Ｏ
■生日：11月20日
■星座：天蠍座
■身高：１６８公分
■體重： ６０公斤
■喜歡：賭博、欺負女婿
■討厭：做家事

Profile

■牌評：外表看似精明幹練，實際上牌技只是中等程度。她的習慣是喜歡聽單騎，由於對於自己沒什麼把握，所以常常換牌，讓人一頭霧水。初步鑑定具有初級實力。

■簡介：賭王的丈母娘。嘮叨又貪小便宜的中年女子，有媽媽的味道。打牌相當囉唆常常跟牌友們東家長西家短，引人討厭，但是她仍然樂此不疲。她會去麻將館、商業中心打牌。

錢永富

■性別：男

■職業：傳播公司負責人

■年齡：26

■血型：B

■生日： 3月29日

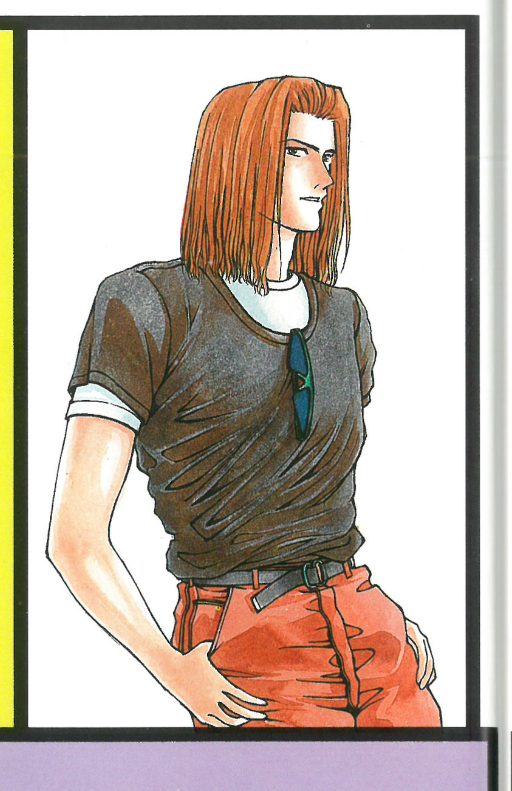
■星座：牡羊座

■身高：１７６公分

■體重：　６４公斤

■喜歡：美女、豪賭

■討厭：不夠氣派



Profile

■牌評：自認自己很厲害，但自吹自擂的成份居多。平時喜歡做大牌，對於筒子牌更是有特別偏好，並且喜歡聽二筒，更喜歡自摸胡牌。初步鑑定具有中級的實力。

■簡介：富家紈褲子弟，性好漁色又好勝，三不五時耍帥。喜歡同時追求多位女性，以顯示男性的魅力，所以常被朋友戲稱為花花公子同業公會的理事長。有時候會在麻將館及商業中心打打麻將。

周宗仁 雀王

■性別：男

■職業：已退休

■年齡：66

■血型：B

■生日：12月27日

■星座：摩羯座

■身高：１５７公分

■體重：　６０公斤

■喜歡：麻將、下棋、泡茶、聊天吹牛

■討厭：賭霸

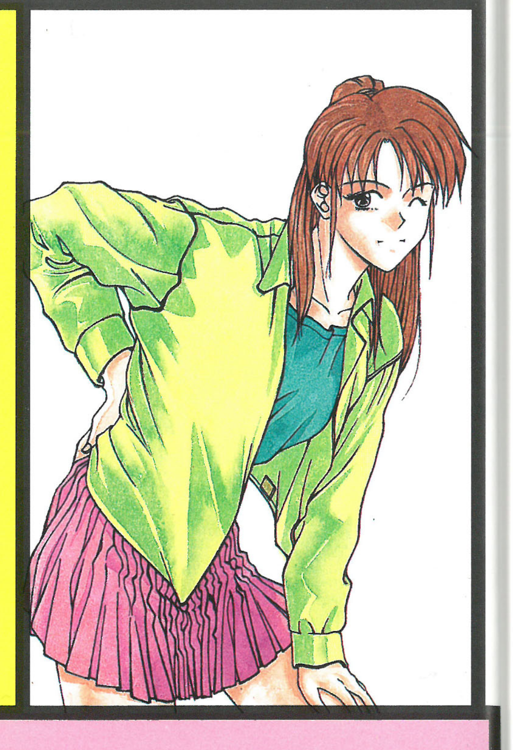
Profile

■牌評：資深老手，牌技精湛，打牌年資超過半個世紀。牌局初期已經可以猜出各家牌型。他的一項特色就是打牌非常小心保守，總是極力避免放槍。但若是手牌好時，喜歡製造超級大牌，並且一改保守打牌方式。初步鑑定具有上級的實力。

■簡介：完全技術取向而不靠出千致勝。十分厭惡賭霸。他最得意的「疊牌術」共有六招，可以在取牌時拿到想要的牌，堪稱一絕。很愛錢，可以說是守財奴這型的人。因為專攻「雀道」，所以人稱雀王。平時沒事會在家中泡茶、聊天、嗑瓜子，有時手癢則會跑去市集找人搓牌。

黃雅麗 幻王

■性別：女
■職業：服務生
■年齡：22
■血型：A
■生日： 7月 1日
■星座：巨蟹座
■身高：１６７公分
■體重：　５６公斤
■喜歡：看海、沈思、唱歌、聽音樂、聊天
■討厭：變胖



Profile

■牌評：喜歡聽邊搭、嵌張一類的單張牌，因為她的特長就是能夠洞悉對方心理，而且胡牌時常常會胡海底牌，也就是別人認為安全的牌，讓人搥胸頓足。平時並不會刻意做大牌，但是當莊時常會連莊，利用連莊機會贏錢。初步鑑定具有中級實力。

■簡介：雖然實際年齡是22歲，但是看起來好像十七八歲年輕活潑的女孩。打麻將時會施展迷惑對手心智的超能力--催眠術，施展之後受術者將無法吃碰牌、進牌、喊胡。值得注意的是，她對秦浩天似乎有一種情愫？有時候會出現在麻將館打牌。

殷華鳳 千王

■性別：女
■職業：公關經理
■年齡：30
■血型：O
■生日： 2月 6日
■星座：水瓶座
■身高：１６５公分
■體重：　５３公斤
■喜歡：騙男人
■討厭：被男人騙

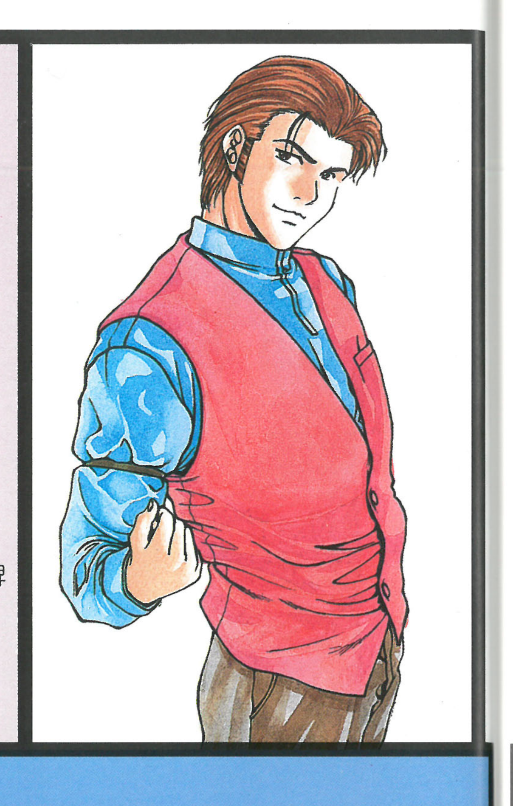
Profile

■牌評：打牌反應快，小動作多，出老千時讓人不易察覺。但是她有一個習性就是喜歡聽漂亮的牌型，例如清一色、大三元、碰碰胡，因此丟牌時仍然可以抓到死角。初步鑑定具有中級以上的實力。

■簡介：擅長麻將千術，得意技巧為換牌術與摸牌術，以出老千的手段贏取金錢。至於她的個性則是十分痛恨男人，最喜歡玩弄男人於股掌之間，詳細原因不明。在商業中心打牌可以遇見她。

趙嘉威 賭王

■性別：男
■職業：銀行經理
■年齡：30
■血型：B
■生日：8月9日
■星座：獅子座
■身高：175公分
■體重：68公斤
■喜歡：跟勢均力敵的對手打牌、出國旅行
■討厭：丈母娘



Profile

■牌評：天才型的雀戰高手，牌技高超，喜聽多門，加上直覺敏銳，胡牌機率很高。因為愛錢，所以似乎對於萬字牌有點偏愛。聽牌台數若是很高時，別人若是放槍，他會很臭屁的過水等自摸。初步鑑定具有上級的實力。

■簡介：娶了一個讓他少奮鬥十年的老婆，但卻多了一個麻煩的丈母娘。後來利用一些資本，以特異功能來賭錢，發了一筆橫財。封號賭王，擁有最強的「念力自摸術」。十分期待強勁的對手。有時候會出現商業中心搓兩局。

古義霸 賭霸

■性別：男
■職業：某企業集團董事長
■年齡：不詳
■血型：AB
■生日：不詳
■星座：不詳
■身高：180公分
■體重：80公斤
■喜歡：不詳
■討厭：不詳

Profile

■牌評：牌品牌技均極佳，超越四大天王。戰術謀略素養深厚，打牌可守可攻，沒有弱點，個性沈穩，連胡不斷乃兵家常事。打牌時無法從他臉上表情察覺任何蛛絲馬跡。喜歡研究胡牌記點機率，還有麻將幾何組合。初步鑑定他有上級的實力。

■簡介：臺灣麻將界中的傳奇人物，給人十分神祕的感覺。據側面消息指出，古義霸精明又有威嚴，儼然一代霸主，多年前曾在牌桌上打敗雀王，造成雀王退出雀壇，震撼賭界。目前其他三大天王也不想與其正面交鋒。目前他人在何處，仍然是衆說紛紜。

四 如何打好麻將



初 級 篇



賭霸

「今天就由我為各位解說一下麻將的實際戰術理論吧。如果各位對於麻將的基本組合等知識不甚了解（例如什麼叫過面子、刻子），請您先參考「麻將教學」模式的說明，這樣您在瀏覽本文時，就比較能夠理解這單元的說明。希望各位能用心學習，包您受用無窮。先與電腦比劃，再跟真人過招，也許您會有不少收穫！」

麻將十大原則

以下列舉事項，乃是牌友應有的態度以及禮儀規範。

準時赴會	台數先議	避免豪賭	洗牌迅速	起手無悔
吃碰依規	心平氣順	君子風度	禁忌通宵	帳目要清

麻將禁忌

麻將是一種高尚的休閒益智遊戲，請避免下列事項。

豪賭　豪賭之後的輸贏，都會傷害朋友之間的感情（傷情）
通宵　煙霧瀰漫，睡眠不足，飲食不正常，損害身體（傷身）
暴躁　牌桌上的輸贏，造成情緒起伏，有損品德修養（傷心）

麻將十戒不玩

四家玩牌，八家看牌　丈夫打牌，老婆看牌
兄弟夫妻，輪番上陣　小孩吵架，哭鬧不停
人聲吵雜，不聞牌聲　抽頭太兇，未玩先輸
無煙無水，餐食未具　吃碰不明，帶橡皮筋
人地不熟，牌品欠佳　輸錢暴躁，贏錢想跑

麻將罰則

以下罰則為衆牌友需注意的，在正式場合或與一些對手打牌時，若是犯了，可能會被罰錢。

⊙***要吃不吃要碰不碰***：牌已經拿出來，或是已經喊了，還不吃、碰，該罰。
⊙***故意亮牌***：應該將亮出的牌打掉，不然罰錢。
⊙***聲東擊西***：例如自己要胡大三元，卻叫大家注意別人的清一色，應罰。
⊙***故弄玄虛***：明明自己的牌是大牌，卻口口聲聲說不能胡，如果真的胡了，其餘三家可能會拒絕給付。
⊙***觸　　電***：手摸了要抓的牌，再去吃碰牌，要罰。
⊙***詐　　胡***：明明沒有胡或不能胡，卻喊胡收錢，要罰。

麻將趣談　**臭腳、歹腳**

有一些人，台語稱之為「臭腳」或「歹腳」，意思就是這個人的牌品甚差，每次與他們打牌時一定會發生不愉快的事。說也奇哉，和這些牌品惡劣者同桌時，輸的次數特別多，相信牌友們或多或少有此經驗，因為在不愉快的氣氛中打牌，好運更是不會來臨。因此許多人都不喜歡和「臭腳」同桌，就是這個原因吧？

理牌三個要領

發牌之後，所作的排列整理動作，稱為理牌。而理牌要注意下面三點，可以使別人無法捉摸您的打法，進而邁向不敗之路。

1.盡可能快速理牌。因為把牌排列出來，有助於思考判斷，能快速決定作戰方針。
2.千萬不要按照一定的規則排列手牌。避免對手觀察你的排列習性，而猜出你的牌是什麼，或是找到克制你的方法。
3.吃碰槓等動作之後，記得適度變更手牌的位置。因為露出了牌後，依其排列位置，別人可以推測我方牌的大致動向。甚至在吃碰之前就已經將排列位置故布疑陣，故弄玄虛一番，讓人摸不著頭緒。

莊家與平家

每一個人每一圈都有一次做莊家的機會，如果一圈之中沒有人連莊，那麼每個人也必須擔任三次平家。因此，了解擔任莊家時和擔任平家時的作戰方針，是幫助我們贏牌的一個方法。

莊家每次連莊，下一次再胡牌，因有莊連拉，台數會遞增二台。若是連莊四次，加上莊家台，就比平家胡牌時多了九台。因此，自己當莊時，只要有機會就該盡力求胡。但若是連莊數次後，自己胡牌機率太小，就應該力求安全下莊，因為此時若被胡，則必將損失慘重。所以此時一定要小心放牌，甚至打出平家需求的牌，讓平家之間互相殘殺，製造平家放槍機會。

相反的，若自己是平家，而且莊家連莊數次，此時三家平家應該把胡牌重點選擇為「自摸」或是將胡牌目標指向莊家，如此可提昇全盤勝機，是為平家應有之共識。此道理也有破例之時，之後將會提到這點。

麻將趣談　別稱

在打麻將時，對於某些麻將牌，有一些可愛的稱呼，在此介紹這些名稱給比較不熟悉麻將的牌友。

青發　又稱水雞（台語），因為它是綠色的，而且形狀有點像青蛙，所以暱稱叫做水雞。

東風　又稱嘎抓（台語），因為它長得有點像蟑螂。

白板　白板的另一種稱呼是白皮。又有人稱地板或地皮。

一筒　又稱一餅或大餅（台語），因為它和別的筒子牌比起來較大，而且形狀也像一片餅。

一索　又稱一教（台語），它的圖形是一隻鳥，所以稱呼它為一鳥。一索還有其他的稱呼，例如鳥兒（教襪）。更有人稱它為「哈囉」，請您聯想一鳥＝〉九官鳥＝〉說話，就知道為什麼了。

摸牌機率

麻將牌數總共是一四四張。除去花牌八張，海底王牌十六張，每人配牌各十六張，則四人每局可以摸牌數為

144 - (8 + 16 + 16 * 4) = 144 - 88 = 56 張牌（*四家可以摸牌的總數*）

144：*總數*；8：*花牌*；16：*海底*；16 * 4：*四家的手牌*

如果沒有人發到花牌，沒有吃、碰、槓牌，每一個人的平均摸牌數是十四張。若是手上有六張孤立牌以上，就算兩巡進一張有效牌，要聽牌也要十二巡的時間。況且二巡摸入一張有效牌是手氣極順才有可能，就算聽牌勝算也極微；更何況其他人可能第八巡時就已聽牌，要到達聽牌狀況，不知要丟掉幾張危險牌呢？因此配牌後就應該做守勢防禦，能攻能守才是邁向勝利的不敗之道。

攻勢與守勢作戰

每個人都有機會發到好牌、壞牌。切記，並不是每一局都有「胡牌」或「聽牌」的機會，所以若是這次的配牌很差，進牌不順，使您覺得胡牌機率太小，就應該朝守勢的方向作戰，極力混亂牌面，破壞他人胡牌機會，並避免放槍，收集安全牌。麻將勝利的鐵則就是不放槍，滴水不漏，誰拿您有辦法。若是接近胡牌時，突然摸到危險牌，捨牌時就要考慮是否要冒險：若是害怕放槍，您可能就必須拆牌，放棄聽牌的機會了，甚至哪隻牌都有危險時，也只放給胡牌台數最少的，只求小輸。若是您決定冒險打出危險牌而保持聽牌，也很有可能招致危險。當然在此種情況下，別人也有可能因為害怕放槍，轉攻為守而放棄聽牌，若此時您還保持聽牌，就仍有勝算。若是對方也是拚命三郎，那麼您的作戰方式也要彈性變動。

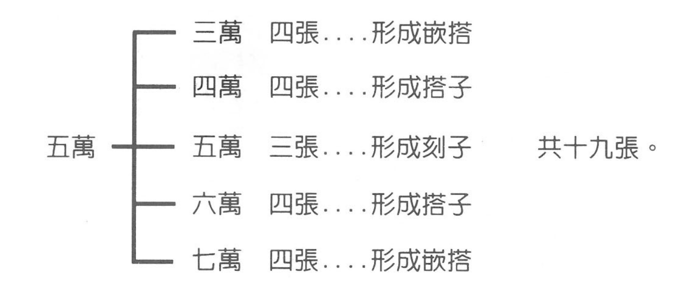
好牌、中張牌

以下舉幾個例子來解說各牌的好壞及關係。請看下圖。

假設剛發到牌，海底都沒有牌打出。乍看之下，不知道該打九萬或是七萬？還是三筒呢？其中以打出七萬最為不利。

若是打出九萬，則進牌的機會，合計共有七萬兩張、九筒四張、八筒一張、七筒三張、六筒四張、五筒四張、四筒四張、三筒三張、二筒四張、一筒四張等共三十三個。可是，若是打出三筒的話，則有九萬三張、八萬四張、七萬二張、九筒三張、八筒一張、七筒三張、六筒四張、五筒四張等，合計二十五張的機會。因此打出九萬是最好的。以下請再看一例。

以上的牌，通常會考慮打五萬或五索。可是如果打出二筒的話，將更為有利。若是打出五萬或五索，則入牌機會有一筒四張、二筒三張、三筒二張、四筒四張，共計十三張。若是保留五萬或五索，則其聯絡價值如下：



因此我們得知，中張牌由三到七為止的數牌，都具有相同的聯絡價值，所以在組合上非常有利。但是若是多出者，便應趁早打出。因為這種好牌只要打牌時機一失，就很容易讓敵人胡牌。所謂「好牌先打」，便是這個意思，僅供大家參考。

麻將趣談　卡中洞　卡五萬

有一句罵人的話是「卡中洞」，意思是說這個人自己以為自己很了不起，很希罕；中洞就是嵌張，例如四六萬嵌搭聽五萬。和四五萬搭子聽三六萬比較起來，前者只能聽一隻五萬，比較難胡牌。因此卡中洞是罵人很自大的意思。另一句罵人的話「卡五萬」也是類似這個意思，就和麻將中張牌的最中張牌五萬一樣，要是有人硬是不放這張牌，整個萬字牌的順子常會被卡死，不能進牌也不能胡牌。

生牌與熟牌

生牌就是還沒有人打過的牌，別人也沒有吃過、碰過，未曾出現在海底的牌。（有人打出來，或是吃掉、碰掉的牌，稱為海底牌）熟牌就是別人吃、碰過的牌，或可以在海底看到的牌。因為這種牌已經被打出去過，所以數目會越來越少，所以一般來說，是比較安全的。因此，看見別人打什麼牌，就跟著打，可以減低許多危險。當然，下家這時候常只有喊苦的份，因為他始終吃不到您放的牌。另外有時候，若是有人很早就聽牌，這時候聽生牌比較容易胡，因為大家常在這時候以為沒事，放生牌時較不考慮。若是晚聽牌（聽牌前後期），則聽熟牌比較容易胡，因為此時大家會避免打生牌，而改打以為安全的熟牌，卻料不到就是有人聽熟牌.....。畢竟牌桌上爾虞我詐，大意輕忽不得。

胡牌機率點數計算

現在假設您手上有二三萬，聽一四萬，海底已經打了兩張一萬，另外有人碰了四萬，總共有三隻牌可等待。您的下家有八九萬，可以胡七萬，而且沒有出現過七萬，則他可以有四張牌的胡牌機率，胡牌的比為三點對四點。但照另一個角度來看，這個比率將會有所變更。因為一萬是最末一張牌（邊張牌），試想，持有一三四萬的人，要丟一張牌，通常會考慮把一萬丟掉，而不是丟掉四萬，為什麼？因為丟了一萬，三四萬的搭子，還可以進二萬或五萬，反之丟了四萬，就只能進二萬了，所以一萬可以利用的價值較少，加上海底已經有了兩張，被認為是安全牌而捨出的機會就很大。四萬因為被碰掉了，所以出現的機率並不大。七萬因為比較有利用價值，而且也是生牌，大家可能不願意冒險，打出來的機會並不大，整合結果，胡一萬的機率比胡七萬還高，所以反而您胡牌的機率較高。

總之，無論是平常拆牌、組牌甚至聽牌牌時，要判斷取捨哪張牌是很重要的，這對胡牌的機率將有很大的影響。

過　水

當您聽牌後，如果有人放槍，而您不胡他的牌，稱為過水。過水的原因大多是因為想胡自摸，或是胡莊家放槍，可以爭取較高台數。過水的規則如下：

例如您聽三六九萬，下家打三萬，而您想胡莊家（對家）的牌或是自摸，所以故意過水不胡，但此時若莊家緊接著打六萬，您還是不能胡。甚至輪您摸牌時，摸到九萬，您還是不能胡，必須等到您摸完一張牌並打出之後才能再胡牌。所以在過水前您可得考慮清楚。

若是您聽多門，胡牌機率非常高，您可以考慮過水，等待自摸，這樣台數不但多，而且比胡其他各家放槍至少多三倍。

進 階 篇

聽牌型態

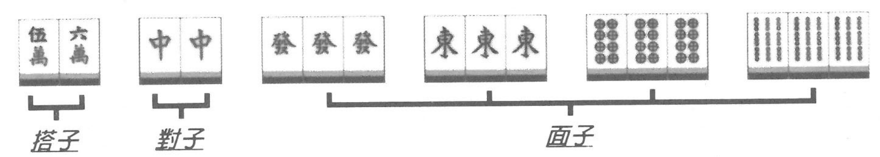
隨著摸牌、進牌，以及吃、碰、槓等動作的進行，會進入聽牌的狀況。大致分為五種最基本的聽牌型態。如下：

一、兩面聽牌。
二、嵌張聽牌。
三、雙碰聽牌。
四、邊搭聽牌。
五、單騎聽牌。

現在分別說明如下。

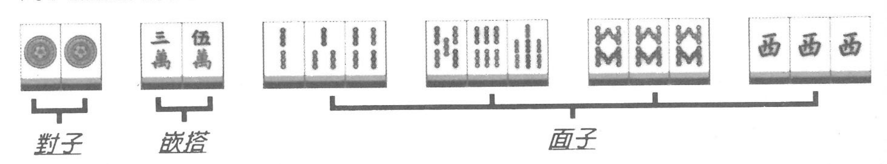
一、兩面聽牌

有四組面子及一組對子（中）及一組搭子（五六萬）。拿到兩邊的牌（四萬、七萬），都可以湊成面子的，叫做兩面聽牌。



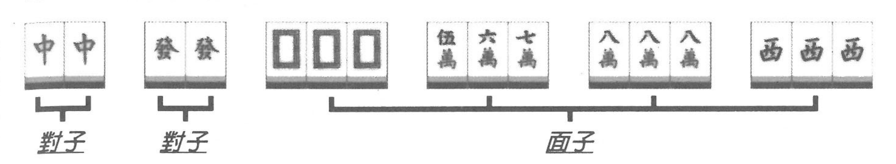
二、嵌張聽牌

有四組面子，及一組對子（一萬）及一組嵌搭（三五萬）。拿到嵌張牌（四萬）就能湊成面子，叫做嵌張聽牌。



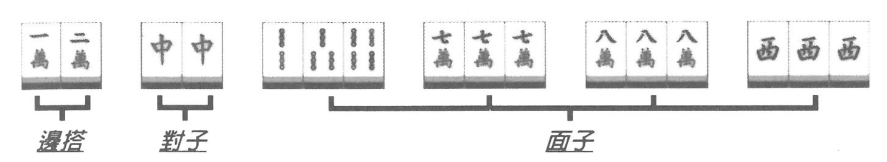
三、雙碰聽牌

有四組面子及兩組對子（中、發）。拿到其中的一張（中或發）就能湊成面子，叫做雙碰聽牌。



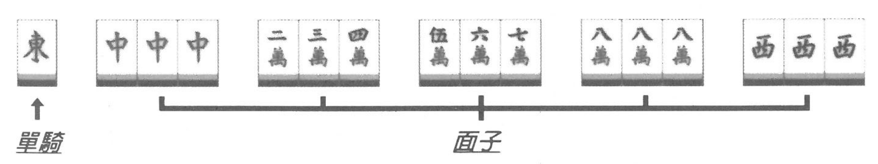
四、邊搭聽牌

有四組面子及一組對子（中）及一組邊張搭子（一二萬）。拿到邊張牌三萬能湊成面子，叫做邊搭聽牌。



五、單騎聽牌

有五組面子及一張單騎牌（東）。拿到單騎牌東風就能湊成對子，叫做單騎聽牌。



多門聽牌型式

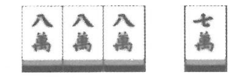
以上所列，是聽牌基本型態，另外在實際的牌局之中，常以上述五種型態複合而成更多複雜的類型。這些複雜的聽牌型態，稱為多門聽牌。

還有，依照聽牌時的手牌數，去掉面子不算，以剩下的牌來分類，可分成一張、二張、四張、七張、十張、十三張的聽牌牌型。一張和二張的聽牌是最原始的聽牌，剛才上文提到分成五種基本型態，不再贅述。下面介紹四張到十三張牌所能發揮最多聽牌門數的例子，及其複合基本聽牌型態的方式。

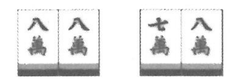
一、四張（最多三門聽牌）



1. 若是把八萬當作面子，能單騎七萬聽牌。

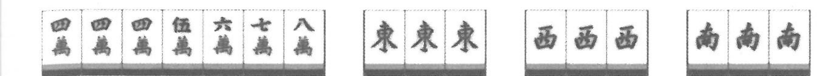


2. 若是把兩張八萬當作對子，能聽六九萬。

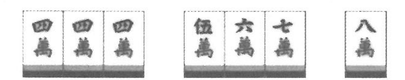


3. 若是把這四張萬子牌複合在一起聽牌，就能胡六萬、七萬、九萬，三門聽牌。因此，我們由此得知，把能和聽牌發生作用、關係的牌數，增加越多越好，如此能胡牌的機率也越大。這種聽牌型態是複合了兩面聽牌及單騎聽牌的組合。

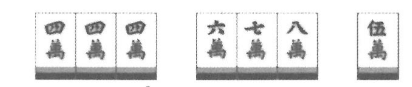
二、七張（最多五門聽牌）



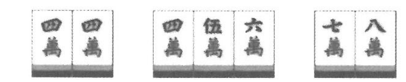
1. 若是把三張四萬及五六七萬當作面子，能單騎八萬聽牌。



2. 若是把三張四萬及六七八萬當作面子，能單騎五萬聽牌。



3. 若是把兩張四萬當作對子，四五六萬當作面子，則七八萬可以兩面聽六九萬。



4. 若是把兩張四萬當作對子，六七八萬當作面子，則四五萬可以兩面聽三六萬。

5. 若是把這七張萬子牌複合在一起聽牌，就能胡三五六八九萬五門聽牌。這種聽牌型態是複合了兩面聽牌及單騎聽牌的組合。

三、十張（最多八門聽牌）

三萬 三萬 三萬 四萬 伍萬 六萬 七萬 八萬 八萬 八萬　東 東 東　西 西 西

1. 若是把三張三萬、四五六萬、三張八萬當作面子，能單騎七萬聽牌。

三萬 三萬 三萬　四萬 伍萬 六萬　八萬 八萬 八萬　七萬

2. 若是把三張三萬、五六七萬、三張八萬當作面子，能單騎四萬聽牌。

三萬 三萬 三萬　伍萬 六萬 七萬　八萬 八萬 八萬　四萬

3. 若是把三張三萬、四五六萬當作面子，兩張八萬當作對子，則七八萬可以兩面聽六九萬。

三萬 三萬 三萬　四萬 伍萬 六萬　八萬 八萬　七萬 八萬

4. 若是把三張三萬、六七八萬當作面子，兩張八萬當作對子，則四五萬可以兩面聽三六萬。

三萬 三萬 三萬　六萬 七萬 八萬　八萬 八萬　四萬 伍萬

5. 若是把兩張三萬當作對子，三四五萬當作面子，三張八萬當作面子，則六七萬可以兩面聽五八萬。

三萬 三萬　三萬 四萬 伍萬　八萬 八萬 八萬　六萬 七萬

6. 若是把兩張三萬當作對子，五六七萬當作面子，三張八萬當作面子，則三四萬可以兩面聽二五萬。

三萬 三萬　伍萬 六萬 七萬　八萬 八萬 八萬　三萬 四萬

7. 若是把兩張三萬當作對子，三四五萬當作面子，六七八萬當作面子，兩張八萬當作對子，則三萬、八萬對子可以雙碰聽三八萬。

三萬 三萬　三萬 四萬 伍萬　六萬 七萬 八萬　八萬 八萬

8. 若是把這十張萬子牌複合在一起聽牌，就能胡二三四五六七八九萬，八門聽牌。這種聽牌型態是複合了兩面聽牌、單騎聽牌、雙碰聽牌的組合。

四、十三張（最多九門聽牌）

一萬 一萬 一萬 二萬 三萬 四萬 伍萬 六萬 七萬 八萬 九萬 九萬 九萬　東 東 東

1. 若是把三張一萬、二三四萬、五六七萬、三張九萬當作面子，能單騎八萬聽牌。

一萬 一萬 一萬　二萬 三萬 四萬　伍萬 六萬 七萬　九萬 九萬 九萬　八萬

2. 若是把三張一萬、二三四萬、六七八萬、三張九萬當作面子，能單騎五萬聽牌。

一萬 一萬 一萬　二萬 三萬 四萬　六萬 七萬 八萬　九萬 九萬 九萬　伍萬

3. 若是把三張一萬、三四五萬、六七八萬、三張九萬當作面子，能單騎二萬聽牌。

一萬 一萬 一萬　三萬 四萬 伍萬　六萬 七萬 八萬　九萬 九萬 九萬　二萬

4. 若是把三張一萬、二三四萬、五六七萬當作面子，兩張九萬當作對子，八九萬能邊搭聽七萬。

5. 若是把三張一萬、二三四萬、七八九萬當作面子，兩張九萬當作對子，五六萬能兩面聽四七萬。

6. 若是把三張一萬、四五六萬、七八九萬當作面子，兩張九萬當作對子，二三萬能兩面聽一四萬。

7. 若是把兩張一萬當作對子，一二三萬、四五六萬、三張九萬當作面子，七八萬能兩面聽六九萬。

8. 若是把兩張一萬當作對子，一二三萬、六七八萬、三張九萬當作面子，四五萬能兩面聽三六萬。

9. 若是把兩張一萬當作對子，三四五萬、六七八萬、三張九萬當作面子，一二萬能邊搭聽三萬。

10. 若是把兩張一萬當作對子，一二三萬、四五六萬、七八九萬當作面子，兩張九萬當作對子，則一萬、九萬對子能雙碰聽一九萬。

11. 若是把這十三張萬子牌複合在一起聽牌，就能胡一二三四五六七八九萬，九門聽牌。這種聽牌型態複合了兩面聽牌、單騎聽牌、雙碰聽牌、邊搭聽牌的組合。

如何決定胡牌型式

您手上的牌，到底該用什麼樣的牌型來打呢？請您參考下文來決定以何種牌型來胡牌最為迅速有效。

1. 手上有很多刻子及搭子，用「平胡」。
2. 對子與搭子複合牌和刻子多的時候，可以考慮使用「碰碰胡」。
3. 同種牌特別多的時候，就採用「混一色或清一色」。
4. 牌中沒有台，各種牌混雜時，用「普通」的方式胡牌。

微妙的四角關係

麻將中，最難牽制的，就是上家。其次為對家。下家則容易牽制。如果我們幫助其他三家碰牌、吃牌甚至聽牌，無異自掘墳墓。因此平時應避免他們吃碰牌，進而擾亂他們摸牌進牌，此為上策。當上家想吃牌時，如果手中有對子，更要把它碰掉，阻止上家吃牌、摸牌的機會。另外，如果有人手氣甚旺，其他三家此時應該聯合起來，阻止其牌運；甚至故意放牌打給別家吃，養肥大家，造成多人聽牌，減少旺家胡牌的或然率，這也是打麻將的要訣。所以有的人看莊家牌太旺，自己已經聽牌而有人放槍，就直接喊胡而沒有故意過水等莊家放槍，他的目的就是不要讓牌運旺盛的莊家再連莊，這也是一種戰術上的應用。另外，平時不斷輪換的莊家同時也是其他平家的大敵，因此牌桌上的敵友關係，

也會隨著時間和戰情而不斷變化，因此各家常常時怨時喜，時敵時友，這種微妙的四角關係，乃麻將的魅力之處。

麻將趣談　相公

打麻將時，若是有人忘了摸牌、打牌、捕牌等，手上的牌增加或減少，將會無法胡牌，這時稱我們該牌友為「相公」。

通常成為相公的人，都會打一些安全牌，一直陪打到這局結束為止。不過擔任相公的人喪失了一次胡牌機會，在旁跟打時，除了避免放槍被胡牌之外，還要盡力避免被別人吃碰。更要祈禱別人可別自摸胡牌。

知己知彼，百戰百勝

麻將高手常會在牌局中觀察他人，以達到知己知彼，百戰百勝。您可以依照下列分析說明，來判斷自己或對方的程度如何。

1.初 級　打麻將時，只想著要聽牌要胡牌。常會怪上家放牌差，不能吃，所以常用碰的。也因此聽牌時常聽雙碰聽的牌（例如八索二張，一萬兩張）。也不懂生牌和熟牌是什麼。若是聽三、四門以上的牌時，常看個老半天，或把牌來回排列數次。

2.中 級　打牌已經具有相當程度，也懂得生牌熟牌和好牌中張牌的打法，知道各家的微妙關係。做大牌時微露焦急狀，聽牌時喜色可見。能聽嵌張牌，也會採取守勢作戰，不求胡牌。

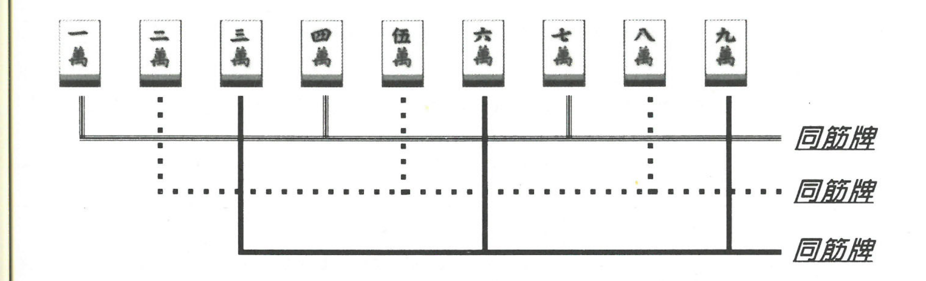
3.上 級　除了具有中級的能力之外，還能夠記牌背牌，能權衡各家習性來分析胡牌機率。沒有中級者的毛病，打牌沈穩，觀察各家入微，能抓住每個人的打牌習性，作為自己打牌之依據。

麻將趣談　唸牌經

有些人會一邊打牌一邊喋喋不休的唸經，例如：剛才我就是看海底已經有兩張西風，所以手上留一隻西風做安全牌。沒想到老王這傢伙竟然單吊西風，等我打出安全牌要聽的時候，就被老王胡去……。諸如此類的牌經，大家也許常聽見。但千萬小心別把您的戰術，在唸牌經時無意中洩漏。或是為了安全起見，乾脆戒除唸牌經的習慣也不錯。（話雖如此，不少麻將同好仍是不斷頌唸他們偉大的牌經。）

牽制打法與反牽制打法

首先，要學會牽制對手，先要了解「同筋牌」。以下以萬字數牌做例子，請看下圖。



所謂的「同筋牌」，就是相隔「三」的倍數的數牌，舉例如一、四、七是同筋牌，二、五、八是同筋牌，三、六、九也是同筋牌。

您下家是最容易受到您的牽制的。只要觀察他打的牌，就大約知道該如何進行牽制打法。例如下家打六七萬，表示他不可能吃七九萬。當下家打一二萬，您就打三萬牽制。下家打二萬，您就打同筋牌五萬牽制他。

在許多場合可以使用同筋牌牽制法。但是這方法通常至聽牌前後期就有危險，或是知道對方會使用「反牽制打法」，也不可使用這招「牽制打法」。

「反牽制打法」的原理，是利用正常人認為打安全牌的推理邏輯，反其道而行，釣出您所要的牌。例如您有一二四五萬，捨出一二萬，則上家可能認為三萬安全而捨出牌，則剛好釣出您需要的牌。又例如您有二四四六八萬，捨出四萬，上家可能會打三五萬或同筋牌一七萬進行牽制，結果又是中了您的計。

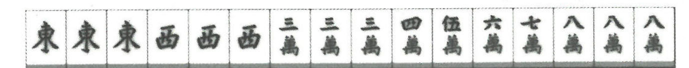
總之，了解及活用「牽制打法」與「反牽制打法」，可以虛虛實實，攻其不備，讓人無法捉模，也可以看出對手之實力，雀戰高手不可不察。

多門聽牌

許多人由於手牌內有同種牌好幾張，判斷十分複雜，聽牌時常不知有幾門聽牌，到底哪幾張牌可以胡，而將手牌移來移去，此時您手中有些什麼牌，大致都被細心觀察的中級或上級的牌友給猜了出來。因此在此提供一個多門聽牌判斷方法，當您多門聽牌時，能很快的判斷可以胡哪些牌。

另外，某些人有逢「對」必「碰」的習性，殊不知如此一來，就會把牌面的搭子切斷，也就不容易組成多門聽牌的牌姿了。

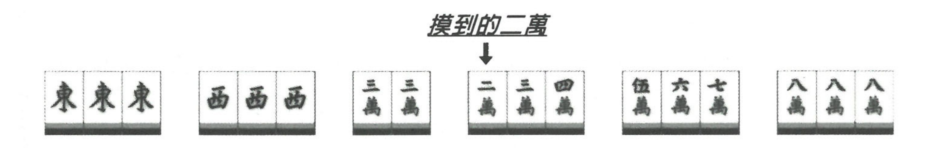
舉一個例子給您瞧瞧。當然，不一定是萬子，筒子或是索子也是可以的。



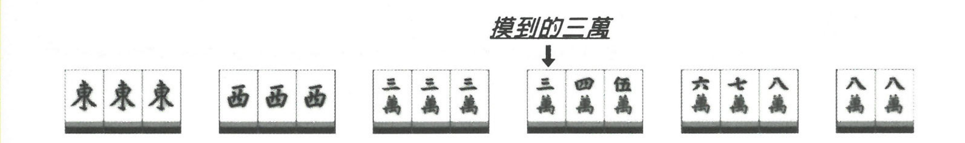
您瞧出來這副牌，可以胡什麼了嗎？答案是從二萬到九萬，可以聽八門。

由以上的牌型，我們可以簡單的歸納一個公式，那就是「暗刻與暗刻之間，依數字各有一張牌時，第一個暗刻的前一張牌，到第二個暗刻的後一張牌，每張都可胡。」

以二萬胡的情形以圖形說明，相信您就能明白了。

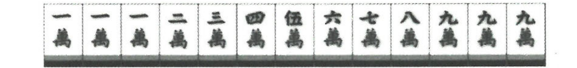


再以三萬胡的情形以圖形說明。



剩下四萬到九萬胡的情形，就由您推斷了。

另外，十三張麻將有個台型，是十六張麻將沒有的，叫做「九連寶燈」，胡了有八台，也就是「役滿」，這個牌型從一萬到九萬，每張都可胡，也就是九門聽牌，請您務必細細觀看，參考之後對您必有幫助，您也可以用上述公式應用在此牌型。如下：



最後要提醒大家的是，多門聽牌時，千萬要清楚自己在聽什麼，要胡哪些牌。否則很可能因為胡牌時被發現之前能胡的牌沒胡，而被牌友「抓包」罰錢。

麻將趣聞　抓包

以下舉個抓包的例子給大家參考參考。

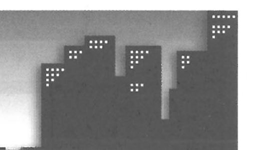
老王聽牌，手上的牌有四筒三張，六七八萬，紅中面子，東風面子，還有三萬刻子和四萬一張，可以聽牌的部份就是這三萬三張和四萬一張。其實這牌應該可以胡二五萬兩面，還有四萬單騎，但是老王以為只能胡單騎四萬，結果對家老陳打二萬，老王沒喊胡，然後上家小林打了四萬，老王見機不可失，立刻喊胡，結果牌一攤開算台，小林見老王的牌根本就是過水胡，於是馬上喊抓包，結果老王不但沒收錢，還要賠三家，真是倒楣呀。



賭霸

『希望這些麻將的技巧與常識對您能有所助益。準備好了嗎？<u>正宗台灣十六張麻將 2</u>，等你來挑戰！』

五 附錄



1.規則介紹

A 、四槓和局　　基本設定為『有』

在一般麻將規則中，一局中若是總槓數超過四組，而且是兩家以上喊槓，就算和局。您也可以取消這個規則。

B 、四風連和　　基本設定為『有』

由莊家第一巡打牌開始，每家打的風牌都是相同，例如連續四張「東風」，並且中間沒有吃牌、碰牌等動作的話，就算和局。

C 、九么九和　　基本設定為『無』

發牌後，還沒摸牌，手上的牌有么九牌九種以上，就可以隨個人意願叫和局。若是和局，則莊家連莊，重新發牌。

D 、一炮三響　　基本設定為『有』

一家放槍是否三家都能胡的規矩。

E 、一炮兩響　　基本設定為『無』

對家若是打出您要胡的牌，您的上家也要胡他，叫做一炮兩響。若是沒有這個規矩，就只有您的上家能胡。這種情形稱為「攔胡」，也就是把下一家要胡的牌給攔住了。

F 、花牌加入　　基本設定為『有』

麻將之中是否有花牌的存在。某些地方的習慣是把花牌拿掉。

2.台型介紹

門清 一台

沒有吃牌、碰牌、明槓，而胡別人的牌就算門清。

自摸 一台

自己摸入牌而胡了，就是自摸。

自己摸到的牌

門清自摸三台

自摸時保持門清（都沒有吃牌、碰牌、明槓），算門清自摸。

槓上開花一台

摸到花牌或是開槓時，補的牌正好胡牌，就是槓上開花。

摸到的牌　補來的牌

海底撈月一台

摸到最後一張可以摸的牌時（即是倒數第十七張），若自摸就算海底撈月。

摸到最後一張牌

河底撈魚一台

最後一張牌打出時，流局前被胡了，就算河底撈魚。

被別人打出的最後一張牌

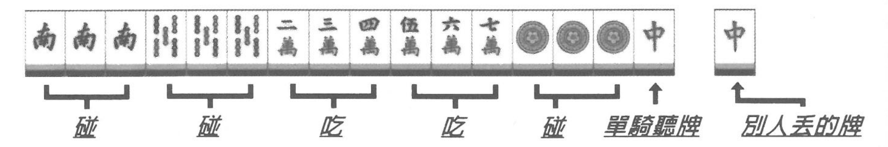
搶槓　一台

別家要明槓時，若那張牌剛好是您要胡的，可搶槓胡牌，並且算一台。

別人要槓的那張牌

全求　兩台

手中的牌全都吃、碰、明槓掉，到只剩一張牌時，若是胡別人丟出的牌，稱為全求人。



平胡　兩台

胡牌時手上無花牌、無字牌，也沒有槓子或是刻子，且胡的牌是兩面聽的，並且是胡別人的牌，就算平胡。

兩面聽的搭子

三元牌　一台

凡是三元牌任何一種湊成刻子，就算一台。

三元牌

圈風牌　一台

東南西北家各家輪流當莊一次稱為一圈。四圈稱為一雀。麻將都是以一雀為基本計算單位。第一圈稱為東風圈，然後是南風圈、西風圈、北風圈，若是有圈風的刻子，算一台。

圈風牌

門風牌　一台

每局開始拿牌時，從哪一家面前開始拿牌（又稱開門），該家的門風就是東風。然後依照逆時鐘方向算，各家門風依次為南風、西風、北風，若是拿到門風的刻子，算一台，若是拿到門風兼圈風的刻子，算兩台。

門風牌

花牌 一台

花牌上面有數字，故又稱春、梅為一花，夏、蘭為二花，秋、菊為三花，冬、竹為四花。花牌是否有台是看門風決定的，門風是東，則一花有台；門風是南，則二花有台；門風是西，則三花有台；門風是北，則四花有台。







梅蘭菊竹二台

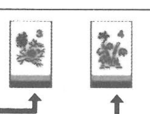
拿到這四張牌，原來的梅蘭菊竹門風花牌台數併入計台共計二台。（例如，拿到梅蘭菊竹以及三花秋時，若門風為東則算兩台，若門風為西，則除了算梅蘭菊竹二台外，三花秋仍算加一台。）

春夏秋冬二台

拿到這四張牌，原來的春夏秋冬門風花牌台數併入計台共計二台。

七搶一 八台

若手上已有七張花牌，而其中一張在另一個人手裡，稱為七搶一，算胡那人牌，原來的門風花牌台數併入計台共計八台。



自己摸到的花牌　別人的花牌

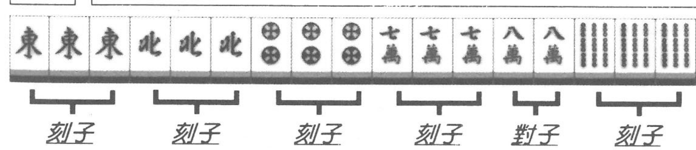
八仙過海十六台

任何一個人自摸八張花牌時，就算胡牌，稱為八仙過海，或稱花胡，原來的門風花牌台數併入計台共計十六台。

自己摸的花牌

碰碰胡 四台

五組刻子和一組對子的組合胡牌，又稱對對胡。



清一色　八台

全部的組合都是由同一種類的數牌完成的，稱為清一色。

混一色　四台

由同一種數牌和字牌組成的胡牌型式稱為混一色。

字牌　數牌

三暗刻　二台

手內有三組暗刻，含暗槓也算，胡牌的話，稱為三暗刻。手中若是有兩組暗刻一組對子，自摸一張牌使對子成為刻子的話也算三暗刻。但是若是胡別人的則不算。

暗刻　暗刻　暗刻

四暗刻　五台

如有四組暗刻，含暗槓也算，而完成胡牌，稱為四暗刻。

暗刻　暗刻　暗刻　暗刻

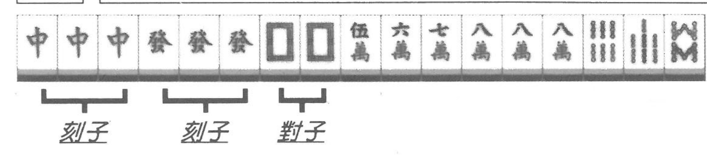
五暗刻　八台

胡牌時手上有五組暗刻，含暗槓也算，稱為五暗刻。

暗刻　暗刻　暗刻　暗刻　暗刻

小三元　四台

只要胡牌的組合中有紅中、青發、白板的其中兩組刻子和另一組對子，不論明刻或是暗刻，都算小三元，三元牌台數併入計算共四台。



刻子　刻子　對子

大三元　八台

只要胡牌的組合中有紅中、青發、白板三組都是刻子，不論明刻或暗刻，都算大三元，三元牌台數併入計算共八台。

刻子　刻子　刻子

小四喜　八台

胡牌組合是由東、南、西、北風牌任何三組的刻子，和另一組對子組成，不論明刻或暗刻，都算小四喜，門風、圈風牌台數併入計算共八台。

刻子　刻子　刻子　對子

大四喜十六台

胡牌組合是由東、南、西、北風牌四組的刻子組成，不論明刻或暗刻，都算大四喜，門風、圈風牌台數併入計算共十六台。

刻子　刻子　刻子　刻子

天胡　十六台

這是莊家的特權，若是配牌後，莊家的牌已經是胡牌的型態，稱為天胡。

莊家摸的第一張牌

地胡　十六台

這是平家的特權，若是配牌後就聽牌，第一次摸牌就自摸的，稱為地胡。

平家摸的第一張牌

人胡　十六台

配牌後，還沒有人吃、碰、槓牌，第一巡就有人放槍被胡，稱為人胡。

別人打的第一張巡牌

單騎　一台

組成五組面子，必定會剩下一張牌，用這張牌聽牌，稱為單騎聽牌或單吊聽牌。單騎聽牌若是胡的話，某些地方的習慣是可以加算一台。台語稱為「單吊」。

面子　面子　面子　面子　面子　單騎

邊搭　一台

邊搭，是連續但是只欠缺一邊的數牌，像一二萬、八九索這種組合，必須要有另一邊的三萬七索能湊成順子。聽邊搭牌若是胡的話，某些地方的習慣是可以加算一台。台語稱為「站壁」。

邊搭　邊張

嵌搭　一台

嵌搭是中間隔一張牌的數牌組合，例如一三萬，還有二四筒。嵌張是指中間的那張數牌。以一三萬嵌搭為例，二萬就是嵌張牌。嵌張聽牌若是胡的話，某些地方的習慣是可以加算一台。台語稱為「中洞」。

嵌搭　嵌張

莊家　一台

莊家若是胡牌，加算一台，稱為莊家台。莊家要是被胡牌，也是要算莊家台。

莊連拉　?台

莊家胡牌或流局（臭莊）時，再度做莊，稱為連莊。之後若是胡牌，除了莊家台之外，連莊一次，加算兩台，稱為連一拉一。連莊兩次，加算四台，稱為連二拉二。以此類推，沒有上限限制。莊家被胡也是依照上述算法計算。

附　十三張麻將台型介紹

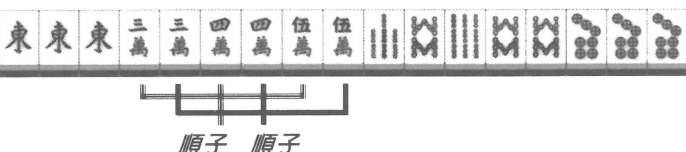
說明　本遊戲增加了部份十六張麻將可胡的十三張麻將台型，使用者可在主畫面的規則設定，加入或取消十三張麻將台型的算法。以下就為您介紹這些十六張麻將可胡的十三張麻將台型。

斷么九 一台

胡牌全部由中張牌組成，不含么九牌的牌型。么九牌就是一和九的數牌，還有字牌。例如一九萬、一九筒、一九索、東西南北風、紅中青發白板。

雙龍抱 一台

同種類的牌組成兩組順子，且門清胡牌，才算是雙龍抱。



雙雙龍抱二台

有兩組雙龍抱，而且是門清，才算台。

順子 順子 順子 順子

三色同順?台

由萬子、筒子、索子三種牌形成的順子，皆為相同數字，稱為三色同順。胡牌時若為門清，三色同順算兩台；胡牌時若不是門清，則三色同順算一台。

順子 順子 順子

三色同刻?台

由萬子、筒子、索子三種牌形成的刻子，皆為相同數字，稱為三色同刻。胡牌時若為門清，三色同刻算兩台；胡牌時若不是門清，則三色同刻算一台。

刻子 刻子 刻子

一條龍 ?台

同種類的順子，如有一二三、四五六、七八九的順子，稱為一條龍。胡牌時若為門清，一條龍算兩台；胡牌時若不是門清，則一條龍算一台。

一條龍

混帶么　?台

胡牌時所有牌的組合，不管是順子或刻子，一定都要含有么九牌，且其中帶有字牌，即是混帶么。胡牌時若為門清，混帶么算兩台；胡牌時若不是門清，則混帶么算一台。

字牌　字牌　順子　對子　順子　刻子

純帶么　四台

所有的組合，不管是順子或刻子，都含一和九的數字牌，而不帶字牌，則稱純帶么。

刻子　刻子　順子　順子　刻子　對子

三槓子　二台

不管明槓暗槓，只要有三組槓子，就是三槓子。

槓子　槓子　槓子

四槓子　六台

如有四組槓子，不管明槓暗槓，胡牌時稱為四槓子。

槓子　槓子　槓子　槓子

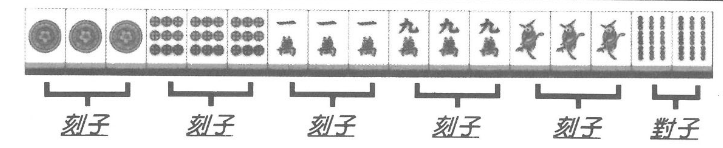
混老頭　四台

老頭牌就是一和九的所有數牌。包括一九萬、一九索、一九筒。混老頭是對對胡的基本型態，除了字牌以外，剩下的刻子都要是一或九的組合，稱為混老頭。

字牌　字牌　刻子　刻子　刻子　對子

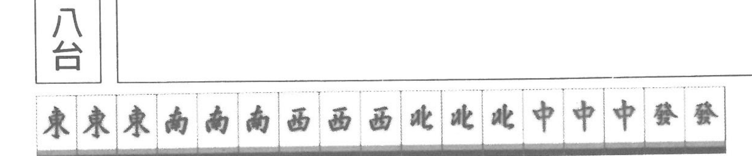
清老頭　八台

全部都是用老頭牌所完成的五組刻子和一組對子的胡牌形式，稱為清老頭。



刻子　刻子　刻子　刻子　刻子　對子

字一色 八台	全部的組合都是字牌完成的，稱為字一色。



全部都是字牌



3.經 驗 值

在「雀壇風雲」的模式中，您在牌桌上的各種舉動，均會形成您的經驗而累積經驗值。下面是經驗值獲得點數之計算方式。

動　作	經驗值	備　註
摸　牌	2	摸牌就是打麻將的基礎。
吃　碰	10	進牌為聽牌之母，聽牌為胡牌之母。
槓	15	這四隻牌我要了，哈死也不給你。
胡	50+?	胡的越大，錢就越多，經驗值也越多。
放　槍	50	這是一個血淋淋的教訓。請牢牢記住。
自　摸	100	胡牌靠自己，一半實力一半運氣。
使用秘技	5-40	使用不同的秘技會得到的經驗值也不同。
使用寶物	5-40	使用不同的寶物會得到的經驗值也不同。

4.升 級

「雀壇風雲」模式中，經驗值增加到某一個程度時，等級會提昇，等級增加後，主角的精神力會增強。以下列出每種等級所需的經驗值，以及提昇後的精神力。最高等即為十級。

等　級	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
精神力	30	36	42	48	58	64	72	82	95	110
升級所需經驗值	600	1,200	1,800	2,600	3,500	4,500	6,000	8,000	10,000	15,000

5.秘　　技

只有在「修業模式」中才能使用秘技。以下是秘技名稱、消耗精神值、使用時機。使用秘技不用花費金錢，但是可能會不敷使用，是其缺點。秘技列表如下：

秘技名稱	說明	使用時機	得到經驗值	消耗精神力
風牌入	這項秘技是利用洗牌時，將風字牌疊在一起，拿牌時可以拿到幾張風牌。疊牌技的一種。	洗牌前	8	8
三元入	這項秘技與風牌入相同，但是可以拿到一種三元牌，用來確保台數。也是疊牌技的一種。	洗牌前	12	12
混一色入	疊牌技巧熟練後，還可以加入數牌，湊成混一色的基本台型。屬於疊牌技的一種。	洗牌前	18	18
三暗刻入	利用疊牌技，更高段的疊出三組三到四張相同的牌，做成三暗刻牌型。疊牌技的一種。	洗牌前	20	20
四暗刻入	利用疊牌技，更高段的疊出四組三到四張相同的牌，做成四暗刻牌型。疊牌技的一種。	洗牌前	30	30
清一色入	疊牌技的最高境界，可以將十至十五張同花色的牌一次納入您的牌中。	洗牌前	30	30

催眠術	催眠術能使對手在一段時間內陷入失神狀態，無法吃碰槓胡牌，摸到牌也一律丟掉。催眠的成功率與被催眠者的精神力有關，若是對方精神力很低，則成功率將大幅增加。	牌局中	25	25
透視術	用腦波感應物體不可見之狀態，等於是看到了另一面的牌。按下任何一鍵就會恢復正常畫面。	牌局中	20	20
換牌術	這是千術的一種。利用私藏的牌與海底王牌交換。使用時，將游標移至要換的牌上，按 ***確定鍵*** ，該張牌將會倒下，再按一次則會立起。換牌張數不限。按下 ***取消鍵*** 就可以開始換牌。	摸牌後	15	15
念力自摸術	利用強烈的精神念力，使您在摸牌後自摸。但是若是別人將您要胡的牌扣死了，您將無法胡牌。	摸牌前已聽牌時	40	40

6.寶　　物

只有在「修業模式」中才能持有寶物。初期您可能為錢奔忙而不考慮使用寶物，但是在後期，寶物可是您的賺錢工具呢。只要您有錢，多買幾個備用，就不怕精神點數不足而無法使用秘技。

物品名稱	說　　明	使用時機	價　格	得到經驗值
提神飲料	喝了之後回復精神力40點但是無法超過精神力上限	所有時候	6,000	10
莫名手套	可以莫名奇妙的換掉牌。用法與換牌術相同。	摸牌後	3,000	15
三元牌錦囊	可在一開始拿牌時就拿到接近三元牌的牌型。	洗牌前	2,000	10
混一色錦囊	可在一開始拿牌時就拿到接近混一色的牌型。	洗牌前	3,000	15
三暗刻錦囊	可在一開始拿牌時就拿到接近三暗刻的牌型。	洗牌前	3,000	15
清一色錦囊	可在一開始拿牌時就拿到接近清一色的牌型。	洗牌前	5,000	25
四暗刻錦囊	可在一開始拿牌時就拿到接近四暗刻的牌型。	洗牌前	6,000	30
幸運女神	使用後自摸機率就會增加但隨著時間流逝，效果會遞減。若有人將您要胡的牌扣死了，則無法胡牌。	牌局中	8,000	40
天使心	天使心使用後，該局若是放出危險牌，小天使便會出現提醒你別放槍喔！	牌局中	3,000	15
關老爺	關老爺在場任何人使用秘技、寶物、作弊無效。	牌局中	非賣品	30
麻醉劑	使人陷入精神恍惚的狀態一段時間。被注射的人無法吃碰槓胡，並且會將摸入的牌通通丟掉。	牌局中	非賣品	30
透視眼鏡	可以瞬間看見別人的牌但會消耗精神力10點。使用方式與透視術相同。	牌局中	非賣品	30
超級金融卡	可以提領現金兩萬元，但是一張卡只能使用一次。	牌局中	非賣品	30
陳記菜刀	菜刀從天而降，所有人的牌皆倒下來。但是這種菜刀用一次就會壞掉。	牌局中	非賣品	30

問題與排除

如果您的電腦無法正常使用本遊戲，請您參考下面的問題排除，希望能一一解決您的問題。

以下是錯誤訊息的例子：

Error 07 occurred in modul TWMJ2 at address 21BC：0178

└ 錯誤訊息　　└ 遊戲程式名稱

◎請您記下錯誤代號，並對照下面的各種方式解決◎

★錯誤訊息 05：

本訊息表示您的電腦的顯示螢幕或顯示卡，並不是 VGA 以上的配備。本遊戲必須 VGA 以上的配備才能執行。建議您提昇您的顯示器或顯示卡配備。

★錯誤訊息：

Out of memory in line No line number in module TWMJ2 at address XXXX：XXXX

本訊息表示您的電腦的主記憶體不夠，本遊戲執行時，主記憶體必須要剩餘 590K 以上，才能順利執行。請移除不必要的常駐程式，讓您的主記憶體足夠 590K ，這樣就能進行遊戲了。目前相容 PC 電腦的記憶體可能是 8M、16M、32M 不等，但主記憶體必定為 640K（剩餘的記憶體都成為 EMS 或 XMS 記憶體），開機後載入 DOS 、滑鼠等程式，通常記憶體只剩下 590K 左右，所以若是載入程式越多（例如防毒軟體等），所剩主記憶體就越少。

★錯誤訊息 27：

本訊息表示您的電腦可能已經中了電腦病毒，建議您趕快進行掃毒解毒的工作，或尋求懂得這方面知識的親友來協助，以免損毀重要資料。

★錯誤訊息 53：

本訊息表示您的電腦的硬碟可能因為容量已經滿了，所以在進行載入動作（INSTALL） 時沒有將磁片或光碟中的程式完全載入您的硬碟中。如果確定是這個原因，建議您先將不必要的軟體先從硬碟移除，並檢查硬碟是否已有本程式要求的最少容量，確定容量足夠載入硬碟之後，再執行載入程序。

★錯誤訊息 70 & 71 ：

本訊息表示您電腦中的硬碟讀寫資料無法正常動作，沒有辦法儲存或讀取進度。可能是硬碟的磁軌有壞軌。建議您將硬碟整理（COMPRESS）或是找電腦公司協助處理。

★其他錯誤狀況：

若是畫面停止、背景音樂繼續，可能是音效卡上的數位音效當機，您可以試著將音效卡 IRQ 調成 5 或是其他數字。請記得音效卡及遊戲設定(SETUP)，都要調整。

※ **請注意**：不論是何種錯誤訊息發生，請將錯誤代號記下後，再謀求解決之道。

如有其他問題，請撥服務專線 (02) 356-0955 ，將有專人為您服務。若是您要取得遊戲相關資料，請您參考說明書的售後服務部份，透過大宇的ＢＢＳ或是 WWW 索取。或若是您對遊戲或服務事項有任何意見，請您寫信或郵寄電子郵件到本公司網址，製作遊戲的 ***ＮＰＣ小組*** 收到信件後將秉持熱誠的心，參考您的意見做為改進的依據。感謝您的寶貴意見。

大宇資訊信箱網址 *www@softstar.com.tw*

備　註

通常遊戲不能玩或是出現問題，大都是記憶體不夠或是音效卡發生問題。因此您最好參考 DOS 操作手冊，或請懂得 DOS 的親友協助，來進行記憶體的調整。其次，音效卡是最有可能出問題的週邊設備，音效卡說明書請您務必翻閱。因為音效卡上面的 IRQ 、DMA 若是設定出錯，您可能會常常當機，而且音效卡常常會和其他的界面卡相衝。所以最徹底的解決方法，就是您對音效卡的軟硬體設定都能了解，如此就能節省您往後寶貴的時間了。又若是您的音效卡相容度不佳，您也許就該考慮是不是要換片音效卡了.....



版 權 宣 告

◎授權項目◎

A.本公司授權臺端於單一電腦上使用本軟體，且不得拷貝到其他電腦上，唯如合法持有者除所使用之固定電腦外，另有一部自用之可攜式電腦，則本公司允許同時於家中電腦及可攜式之電腦中各有一份本程式軟體。

B.為儲存及備份之目的，可複製一份本程式軟體，唯只允許使用原版磁片或所複製之該份磁片於一部電腦上(但符合Ａ項所指之可攜式電腦之條件除外)，使用係指將本軟體載入隨機處理記憶體、硬碟或其他儲存裝置。

◎禁止項目◎

A.除非所購買之軟體為網路用版，否則禁止將此套軟體使用於網路上，或多使用者的環境。除非經本公司所授權之多人使用版本的軟體，並取得各網路終端機授權使用合約書。

B.非經本公司之同意與授權，禁止出租、出借、散佈及公開展示，或其他足以侵害本公司權益之行為。

C.禁止對本程式進行任何更改、反編輯 (DECOMPILE) 、軟體轉換工程 (REVERSE-ENGINEER THE SOFTWARE) 、反組譯 (DISASSEMLIE) 或任何更改原始程式設計上鎖定與解除鎖定。

D .禁止遮掉、移開或去除本軟體之版權所有與註冊商標圖形或文字說明。

售後服務

(一) 詢問問題

本公司設有售後服務專線，如果您對遊戲有不清楚的問題，請來電(02)356-0955 我們將為您服務。***服務時間：*** 星期一至星期五 AM 9：00 ～ PM 5：30
星期六 AM 9：00 ～ AM 12：00，
敬請各位 USER 配合。謝謝！

(二) 磁片維修

如您發現本產品之磁片不能使用或無法安裝時，請用掛號寄回本公司維修，並請註明使用情形和電腦之機型配備(CPU、RAM、音效卡等)、姓名、住址、電話等資料以便處理：請將磁片以磁片整理盒裝好，以免磁片損壞，如磁片有刮傷或發霉需重置時，則每片收費 30元，郵寄處理費用 1-3片 40元，4片以上 60元，我們會再重製一份原磁片寄回給您，謝謝！

(三) 索取資料

只要您將包裝內的回函填好寄回，不須貼郵票寄回本公司，經建檔後您將不定期收到我們的最新資訊。

(四) BBS 服務

大宇亦提供 BBS 站對玩家坐最快速之服務，除意見交流外，更是一個探討 GAME 寫作技術的技術交流站，同時也提供本公司之遊戲 DEMO 及更新檔案之管道，本站電話如下：

	電　話	傳輸速度	傳輸協定	備　註
第一線	(02) 391-8351	28800	V.34	
第二線	(02) 341-7655	28800	V.34	
第三線	(02) 391-8353	14400	V.32	
第四線	(02) 391-8345	28800	V.34	
第五線	(02) 391-8354	28800	V.34	VIP暨網路專線

(五) Internet 服務

若您有使用 Internet，我們亦提供下列的服務：

☆ 檔案索求 ftp : ftp.softstar.com.tw
Login : anonymoue
Password : 您的 E-mail 帳號

☆ 全球資訊網 WWW : www.softstar.com.tw

正宗台灣十六張麻將 2 製作人員

監　製	李永進	
程式設計	饒瑞鈞	
企劃構想	饒瑞鈞	廖莊敬
美術擔綱	卓志維	陳慶龍
	袁齋方	王凱平
	施建平	陳惠萍
	李日祥	
動　畫	卓志維	陳惠萍
音　樂	吳俊德	
音　效	蘇威任	李威霄
	饒瑞鈞	廖莊敬
測　試	蘇竑嶂	梅期皓
	蘇威任	郭幸艷
	辜文祺	張素蘭
	蔡明宏	林宏錫
	李威霄	林耀元
	林　強	游順吉
美術編輯	蕭建宏	李孟芬
說明書文案	廖莊敬	
說明書插畫	王凱平	
封面繪製	卓志維	
特別感謝	蔡青峰	姚壯憲
	游順吉	謝崇輝
	(和他的酸梅)	

感謝於遊戲製作期間給我們支持鼓勵的所有同仁伙伴.....

大 宇 資 訊 產 品 目 錄

編號	品名	類別	產品簡述	顯示幕	支援音效	價格
G0005	七笑拳	動作	由七笑拳漫畫改編，其分決鬥篇及特別兩種	EGA MGA		480
G0008	歡樂接龍	益智	撲克接龍，人工智慧賦予每個角色不同牌技	EGA MGA		250
G0011	美少女撲克	益智	無聊時，你做何消遣呢？就讓美少女陪你玩梭哈	VGA EGA MGA		250
G0012	拂曉攻擊	射擊	二次大戰末，中國戰區展開全面反攻，加油吧！	VGA EGA MGA		300
G0014	賭神	益智	遊戲分為休閒、RPG、對戰三種模式歡迎你挑戰	EGA MGA		450
G0017	歡樂麻將	益智	彩色版13張麻將，遊戲中多位對手與您較量	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	380
G0018	軒轅劍	RPG	中國ＲＰＧ史上首創動畫結合ＢＧＭ的鉅作	VGA EGA	AD-LIB 聲霸卡	350
G0021	拱豬	益智	拱豬島上四隻豬妖身懷絕技，歡迎較量牌技	VGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0022	最後武力	戰略	以太空為背景的艦隊模擬遊戲，快加入吧！	VGA EGA	AD-LIB 聲霸卡	330
G0023	破壞神傳說	RPG	創新3D立體RPG，喜歡RPG的你千萬不可錯過	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0024	電腦魔域	RPG	迷宮式的IC世界，隱藏著難解的祕密等著你	VGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0025	雷射坦克	射擊	256色射擊遊戲，靈活度佳，想成為射擊高手嗎	VGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0026	春秋爭霸傳	戰略	24項指令50種動作，500個人物的戰略遊戲	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0027	羅宋學園	益智	羅宋13張，遊戲共分學園、對戰及教學模式	VGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	360
G0028	激鬥戰士	動作	精心設計的動作遊戲，足以媲美街頭快打	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0029	戰國策	戰略	遊戲分平面及3D作戰系統，指令採條列視窗系統	EGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0030	魔異入侵	冒險	內容橫跨神魔人三借支冒險遊戲，共三章節	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0031	爆笑出擊	射擊	詼諧有趣的射擊遊戲，採大量劇情動畫設計	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0032	魔神戰記	RPG	一段為了尋找親人而演變成人魔大戰的故事	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0033	縱橫七海	SRPG	為尋找失落的寶藏而航行七海的冒險故事	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0034	大富翁2	益智	以台灣、大陸及大富翁城為背景可多人共玩	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0035	世界橋牌	益智	遊戲分錦標及挑戰模式，中文顯示輕鬆上手	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0036	天使帝國	戰略	21項兵種及精彩刺激的戰鬥畫面供玩家選擇	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0037	撲克俱樂部	益智	緊張刺激詼諧逗趣的益智遊戲讓你耳目一新	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0038	失落的封印	RPG	共六大系魔法及六種族的怪物，給喜歡冒險的你	VGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0039	魔道子	ARPG	提供多種施展魔法動作及流暢的3D寫實動畫	VGA	AD-LIB 聲霸卡	540
G0040	幻象雷電	射擊	畫面細緻流暢，直逼大型電玩水準的射擊遊戲	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0041	魔法世紀	戰略	立體地形作戰，出場的人物眾多，玩的過癮	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0042	正宗16張麻將	益智	模擬真實牌局，角色AI個性不一、全程數位語音	VGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0043	軒轅劍2	RPG	超華麗中國山水RPG，進入一個混沌的神話世界	VGA	AD-LIB 聲霸卡	570
G0044	格鬥拳王	動作	中國拳法加氣功的格鬥，打架不再是一對一	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0045	妖魔道	RPG	關鍵字提示對話系統、即時作戰系統深入其境	VGA	AD-LIB 聲霸卡	540
G0046	天使帝國2	戰略	美麗的妹妹回來帶你進入一個嶄新的戰略遊戲	VGA	AD-LIB 聲霸卡	600
G0047	魔法世紀2	戰略	94種角色73種魔法全圖形介面，小兵也能立大功	VGA	AD-LIB 聲霸卡	540
G0048	軒轅劍外傳	RPG	優美中國曲風與千奇百怪出場人物值得一玩再玩	VGA	AD-LIB 聲霸卡	630
G0049	明星志願	模擬	羨慕五光十色的演藝生涯嗎？讓你一圓夢想	VGA	AD-LIB 聲霸卡	600
GC050	仙劍奇俠傳	RPG	新風格文藝武俠RPG，刻骨銘心愛情悲喜劇	VGA光碟版	AD-LIB 聲霸卡	810
G0050	仙劍奇俠傳	RPG	新風格文藝武俠RPG，刻骨銘心愛情悲喜劇	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	720
GC051	大富翁3	益智	老少咸宜最具親和力，適合全家人同樂增進情誼	VGA光碟版	AD-LIB 聲霸卡	630
G0051	大富翁3	益智	老少咸宜最具親和力，適合全家人同樂增進情誼	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	570
GC052	蜥蜴超人L-MAN	視覺戰鬥	輕鬆無厘頭爆笑遊戲，全新卡通動畫，熱鬧滾滾	VGA光碟版	AD-LIB 聲霸卡	630
G0052	蜥蜴超人L-MAN	視覺戰鬥	輕鬆無厘頭爆笑遊戲，全新卡通動畫，熱鬧滾滾	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	570
GC053	春秋爭霸傳2	戰略	三十五餘國，一千兩百餘名人物，格局恢宏浩蕩	VGA光碟版	AD-LIB 聲霸卡	630
G0053	春秋爭霸傳2	戰略	三十五餘國，一千兩百餘名人物，格局恢宏浩蕩	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	570
GC054	魔神戰記2	RPG	ＳＤ劇情動畫烘托全場，角色演出魅力滿點	VGA光碟版	AD-LIB 聲霸卡	570
G0054	魔神戰記2	RPG	ＳＤ劇情動畫烘托全場，角色演出魅力滿點	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	570
GC055	正宗台灣16張麻將2	益智	四種玩法老少咸宜，任君選擇	VGA光碟版	AD-LIB 聲霸卡	660
G0055	正宗台灣16張麻將2	益智	四種玩法老少咸宜，任君選擇	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	630

大 宇 資 訊 產 品 目 錄

編號	品名	類別	產品簡述	顯示幕	支援音效	價格
0006	抓圖獵人	工具	玩家及程式設計師的好幫手，幾乎看得到都可抓	VGA EGA MGA		240
0007	撲克占卜	命理	第一套中文紙牌占卜，來算算你的運氣與愛情吧	VGA EGA		270
0008	印刷便利屋	印表	個人印表程式之最佳選擇，並可支援多種印表機	VGA EGA MGA		390
0009	紫微斷訣	命理	第一套使用者可自己編輯定義之算命軟體	VGA EGA MGA		450
0010	中英文快打	練打字	首套將中英文打字練習及遊戲合而為一的CAI	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
0011	氏名道	命理	依姓名筆劃，推算五行屬性判斷吉凶之姓名學	VGA EGA MGA		390
0012	抓圖獵人2	工具	共有12種功能可供您使用將是您抓圖的好習慣	VGA EGA MGA		360
0013	電腦小秘書	工具	幫助您輕易掌控工作和生活的大小細節	VGA EGA MGA		780
0014	紫微斷訣2	命理	個人行運論命的法寶，更是斗數入門與精進的最佳途徑	VGA EGA		720
0001	孔明占星斗數	命理	人生無常，禍福難料，太極門五術系列，全部	VGA EGA MGA		540
0002	飛蝠密術論命	命理	以白話文解說，內容詳細精闢，幫您掌握先機	VGA EGA MGA		540
Y003	大宇多功能搖桿	週邊	數位式設計，模擬鍵盤及滑鼠，玩GAME穩定性高			1,500
0002	急救英語-生活篇	教學	完全模擬日常生活中常用對話，猶如置身美國	VGA CD-ROM	聲霸卡	1,350
0003	世界大進擊	益智	從遊戲的輕鬆問答中了解世界各國地理及風俗民情	VGA CD-ROM	聲霸卡	1,260
0004	急救英語-實用篇	教學	別處找不到的英語常識題材，幫您走進英文殿堂	VGA CD-ROM	聲霸卡	1,500
0005	奇妙世界大百科	益智	這世界有多大多新鮮奇妙呢?試試奇妙世界大百科	VGA CD-ROM	聲霸卡	600
0006	龍門防毒系統	工具	可偵測超過7816種病毒包含250種以上變種病毒	VGA MGA		960
0007	兒童英語-基礎篇	教學	內容含字母、打字、音標、算術、詞彙、故事	VGA CD-ROM	聲霸卡	960
0008	兒童英語-環境篇	教學	雙光碟包裝，聽說讀寫，讓小孩有效地學習英語	VGA CD-ROM	聲霸卡	960
0009	敦煌傳奇	益智	石窟內千奇百怪的關卡及栩栩如生的3D動畫	VGA CD-ROM	聲霸卡	1,080
0010	倉庫番玩家復仇版	益智	共306關，並可另外創作306編輯關的最佳益智遊戲	VGA	聲霸卡	540
0011	電腦鐵嘴二	命理	休閒娛樂及多用途的工具軟體，可創造個五術世界	VGA		960
0012	倉庫番史上完全版	益智	倉庫番系列菁華306關總集成，最適合玩家入門	VGA	聲霸卡	540
0013	辦公室英語	教學	雙語人國際化的利器，方便國人學習的現代英語	VGA CD-ROM	聲霸卡	1,200
0014	第一本多媒體畫冊	教學	提供中英文雙向雙語，憑想像力自然地學習英語	VGA CD-ROM	聲霸卡	690
0015	老鼠看書咬文嚼字	教學	充滿驚奇的積木式圖文串聯，訓練靈活中文創意	VGA CD-ROM	聲霸卡	690
0016	互動式英語生活篇	教學	運用最新科技處理及多功能的學習教材	VGA CD-ROM	聲霸卡	870
0017	捍將防毒系統	工具	國際電腦安協認證合格及美國國防部最嚴格的要求	VGA MGA		2,250
0018	互動式英語實用篇	教學	運用最新科技處理及多功能的學習教材	VGA CD-ROM	聲霸卡	870
0019	緋王傳2	戰略	充滿角色扮演要素的視窗化及時戰略遊戲	VGA CD-ROM	聲霸卡	720
0020	網際網英語	教學	網路新手的學習工具，網路老手的查詢工具	VGA CD-ROM	聲霸卡	780
0021	普巴・郭切希	益智	前所未見的５Ｄ視覺遊戲，開啓您「第三隻眼」	VGA CD-ROM	聲霸卡	840
0022	快樂的瓜瓜族	益智	小野親製之光碟童話，溫馨活潑，洋溢生活哲學	VGA CD-ROM	聲霸卡	960
0023	現代大戰略EX	戰略	導入目前十大軍事強國最新兵器，可五國交戰	VGA	聲霸卡	540

MEMO



